

華泰任天堂電視遊樂器叢書②⑤

# 惡魔城

完全攻略本



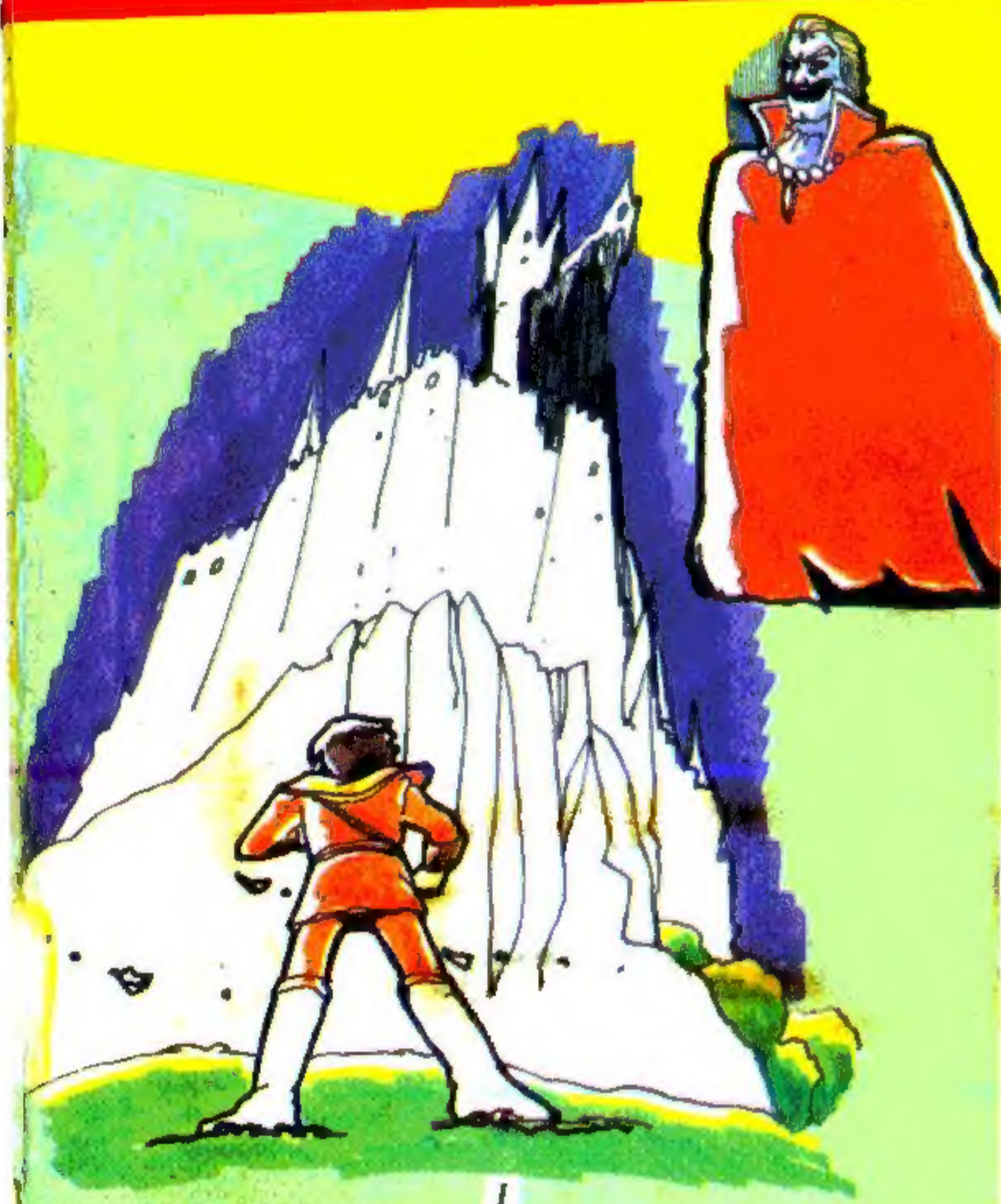
公開所有地圖  
隱藏角色  
必勝秘招

彩色中文版



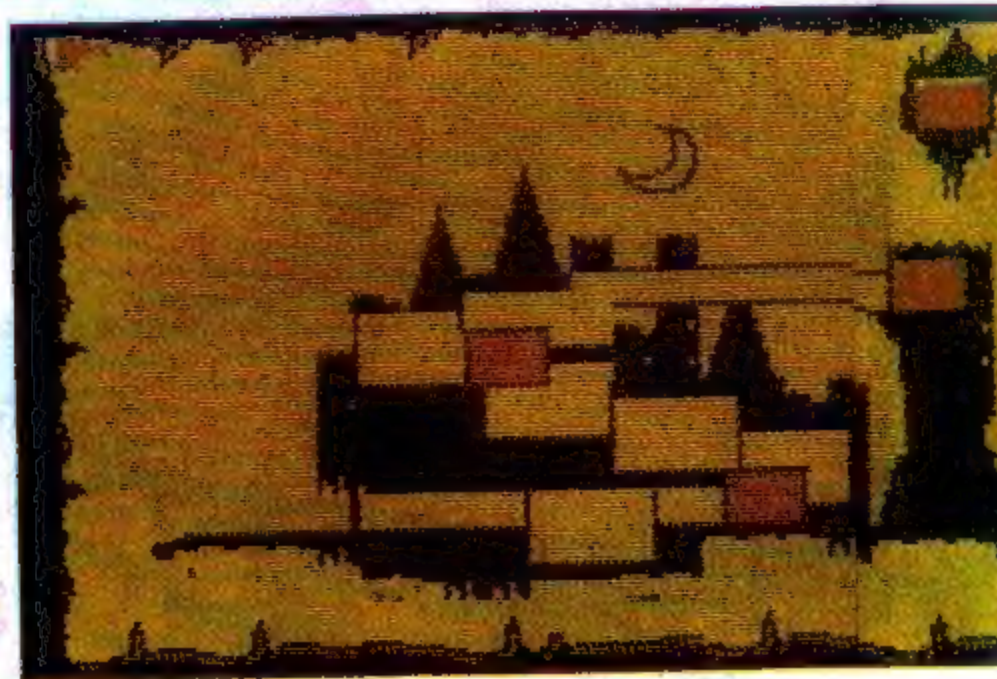


# 惡魔城

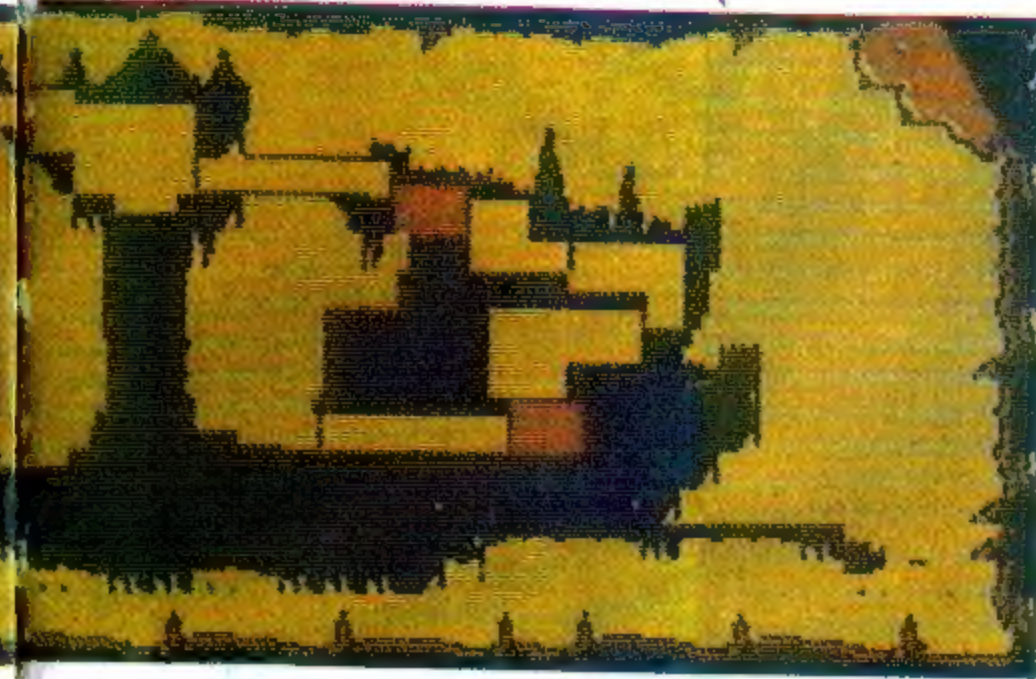




# 目錄



吸血鬼傳說.....	4
遊戲的玩法.....	5
敵人角色一覽表.....	8
寶物一覽表.....	12
地圖的閱讀法.....	14
1 區域.....	15
吸血蝙蝠=頭目=的擊敗法.....	22
2 區域.....	23
美迪莎=頭目=的擊敗法.....	30
3 區域.....	31
木乃伊人=頭目=的擊敗法.....	38
4 區域.....	39
法蘭哥=頭目=和駝背人的擊敗法.....	46
5 區域.....	47
死神=頭目=的擊敗法.....	54
6 區域.....	55
吸血鬼=頭目=的擊敗法.....	62

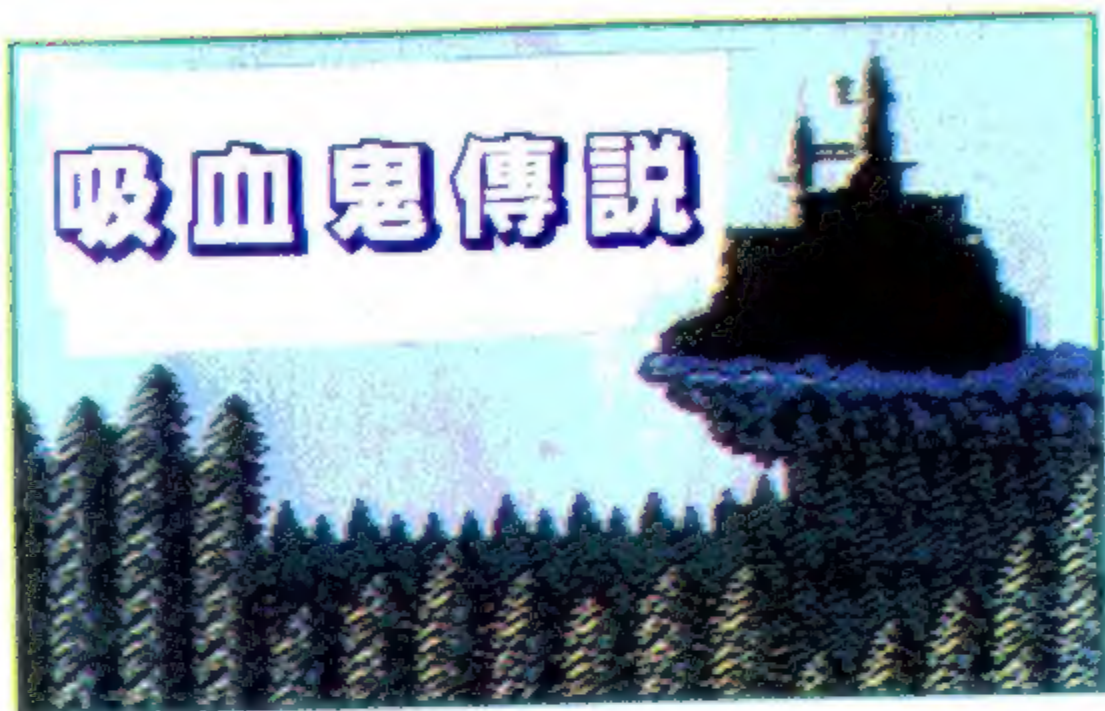


## 《必勝要訣》

1. 拚命打蠟燭！多收集寶物！.....	18
2. 對於出現的寶物，要盡快拿下！.....	19
3. 有趣的技術！反跳.....	20
4. 心和時間器的法則.....	21
5. 用向上移行的方式得分！.....	25
6. 想要得紅利！集體消滅！.....	25
7. 有趣的技術！白色的西蒙！.....	27
8. 發現了垂吊天花板的死角！.....	28
9. 擊敗駝背人！①.....	32
10. 擊敗駝背人！②.....	33
11. 旁門左道：收集寶物！.....	45
12. 對付骨的攻擊，要使用接近戰！.....	48
13. 對付討人厭的烏鴉，要利用上下移行的方式！.....	53
14. 連射寶物的出現方式！.....	58
15. 欲擊敗骨柱，距離是關鍵！.....	60
16. 利用連射寶物以增加得分！.....	61



# 吸血鬼傳說



在和平的小國托拉巴尼亞流傳着一個可怕的吸血鬼傳說。這個小國在數十年前並沒有如今日般的和平，國中被衆多魔鬼們擾亂，後來英雄人物克利斯·貝蒙出現，擊敗了包括魔王吸血鬼在內的各種惡魔，才有了今日的和平。

大約經過了約100年後……

在一個籠罩着不吉利雷雲的夜晚。邪教徒們偷偷的舉行詛咒的儀式。突然間，一道閃光出現在這片黑暗中。隨着一聲巨響，魔王吸血鬼復活了！

吸血鬼利用它強大的魔力，讓5個怪物復活，傳說中像惡夢一般的情景又再度出現！

能拯救此種危機的人，除了具有貝蒙家族血統的青年人西蒙之外，再也找不到第二個。現在，你就是那個拯救者西蒙，擊敗吸血鬼吧！



使用受過洗禮的鞭子，擊倒怪物！  
西蒙，加油！！

# 遊戲的玩法

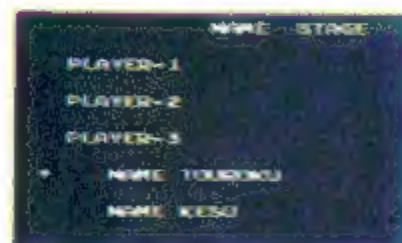
## 1. 遊戲的開始法

● 想要將自己名字登記上去的你……



① 放入磁碟片，就會出現如左的主題畫面，接着按下START鈕！

接着按下START鈕！

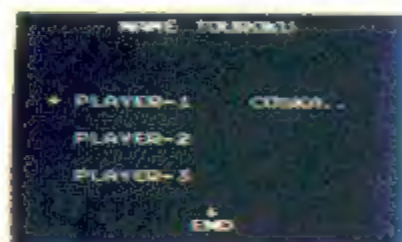


名字，接着按“START”鈕。



③ 先選空白的PLAYER，再按一次出發(START)鈕，利用十字鍵選擇英文字母！

利用十字鍵選擇英文字母！



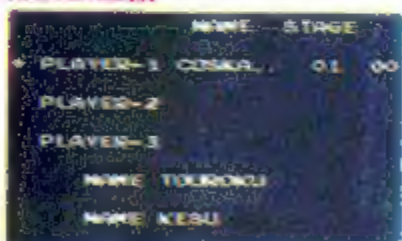
再按A鈕。若中途按錯字母，按B鈕改正。

● 使用已做過登記的名字，現在你要開始遊戲……



① 先放進磁碟片，待如左的主題畫面出現後，按出發鈕。

按出發鈕。



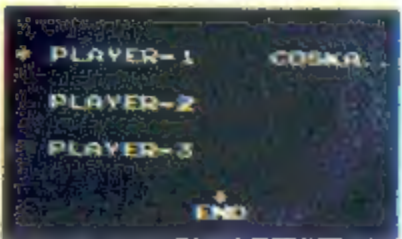
遊戲於是開始，西蒙會進入魔城！

● 想要將已登記的名字除去的你……



① 用模式選擇畫面，選擇“KESU”的名字，按出發鈕。

出發鈕。



② 如果出現如左的畫面，只要選擇欲除去的名字，然後按出發鈕，很容易就將該名字消除。

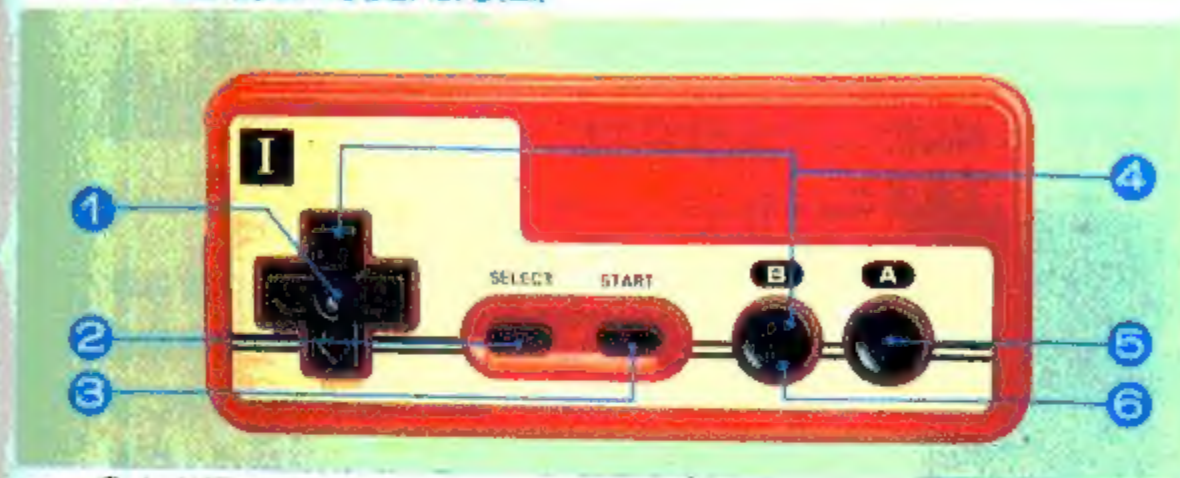


## 2. 如何看遊戲畫面的方法



- ①得分(SCORE) = 只要擊敗敵人或獲得錢袋時就能獲得分數。
- ②玩家(PLAYER)用能力計(Power Meter) = 是西蒙生命的來源。如果全部消失的話，西蒙就會死亡。
- ③敵人頭目用能力計 = 在各區域(BLOCK)頭目敵人的生命來源。如果全部消失，西蒙會獲勝！
- ④寶物表示窗 = 在懷錶、短劍、斧頭、聖水、十字架的五種寶物中，只有最後得到的才會顯示出，若連續按十字鈕上方，同時按B鈕，就能使用該寶物。
- ⑤主題畫面 = 是西蒙和各類惡魔們戰鬥的地方。
- ⑥時間(TIME) = 在計時器成為零以前，一定要將各區域清除，否則西蒙會死掉一個！
- ⑦階段(STAGE) = 表示西蒙目前所在的階段為何。
- ⑧連射寶物表示窗 = 擁有2連射或3連射的寶物時，該表示窗就會顯示出。
- ⑨心 = 要使用5種寶物所必要的能源。如果使用懷錶，心就會減少5個，如果使用其他4種寶物，心就會各少一個。
- ⑩玩者數 = 表示西蒙還剩下的人數。

## 3. 控制器的使用方法



- ①十字鈕  
按十字鈕的左右方，西蒙就會朝左右移動，按上下方向，西蒙就會蹲下去。
- ②選擇鈕  
只在選擇畫面模式時方能使用，一般在遊戲中不使用。
- ③出發鈕  
想讓遊戲開始時才使用，如果在遊戲進行中途使用，畫面就會暫停(Pause)。
- ④按十字鈕的上方，同時按B鈕  
這是在想使用出現在寶物表示窗上的寶物時使用的。
- ⑤A鈕  
欲讓西蒙跳躍時使用。
- ⑥B鈕  
利用鞭子進行攻擊時使用。

## 4. 繼續(Continue)和保留(Save)

### ①繼續






西蒙全部死掉，遊戲結束(GAME OVER)。遇到這種情形時，只要在“GAME OVER”的畫面，選擇“CONTINUE”即可，這樣一來，遊戲又從最初的區域開始。

### ②保留






在“GAME OVER”畫面出現時，選擇“SAVE”，則當時已進行到那一階段或是過去曾玩過幾次的資料都會保存下來，接着要進行遊戲時，就能從該區域開始。








# 敵人角色一覽表

敵 人	特 徵
 <b>吸血蝙蝠</b> <b>頭目</b>	<p>因為是1區域的頭目，所以是相當強勁的敵人。！它會在西蒙的上空飛行，會以極快速的動作發動攻擊。！一不小心，西蒙很容易受攻擊而死。！若單獨使用鞭子想要制服它，還真有點困難。！</p> <p>3000分</p>
 <b>蝙蝠 I・II</b>	<p>有2種蝙蝠，一種是以蛇形飛行路徑攻擊的蝙蝠 I，另外一種是如果西蒙過份接近，就會突然攻擊的蝙蝠 II。</p> <p>200分</p>
 <b>黑豹</b>	<p>通常是躺在樓梯處。一旦西蒙到達某一位置，牠會突然飛撲過來。</p> <p>200分</p>
 <b>殭屍</b>	<p>會朝西蒙走來的敵人，因為這個敵人會出現的數目很多，故相當不容易應付。</p> <p>100分</p>
 <b>半魚人</b>	<p>是會從水中突然跳出的敵人，！其中有些會使用火彈攻擊，要小心。！</p> <p>300分</p>

# 敵人角色一覽表

 <b>美迪莎</b> <b>頭目</b>	<p>是2區域的頭目。！平時是以石像的模樣出現，一旦西蒙出現，會露出它的本性，向西蒙攻擊。！是以頭部單獨在空中飛來飛去，會掉下像頭髮一樣的蛇。！</p> <p>3000分</p>
 <b>木乃伊人</b> <b>頭目</b>	<p>3區域的頭目。如果是双胞胎木乃伊，會双双發動共同攻擊。雖然動作較慢，但會由兩側夾攻，也會以身上的繃帶做波狀攻擊，這點需充分注意。！這時懷錶也不管用了。！</p> <p>3000分</p>
 <b>美迪莎</b>	<p>會在通道上蛇形飛來，是一個只具頭部的敵人。！只要仔細觀察一下他的動作，就能輕鬆的躲開。</p> <p>200分</p>
 <b>烏鴉</b>	<p>是會朝西蒙過來的奇怪傢伙，由於不容易判斷牠的動作，需盡快將牠擊敗。！</p> <p>200分</p>
 <b>阿瑪</b>	<p>有如惡魔城的衛兵。雖然動作慢，但也無法一擊便將之擊敗。故在攻擊開始時，要盡早將之擊敗。！</p> <p>400分</p>



	駝背人	是會跳着纏住西蒙的討厭傢伙。它的動作相當快，是不容易擊倒的對手。 500分
	幽靈	是會對西蒙窮追不捨的敵人。在被它抓住前，要先將它擊敗。 300分
	法朗哥    頭目	是4區域的頭目。會搖搖晃晃的朝西蒙走來，是一個能充分操縱部下的駝背人，會策動部下發動火彈攻擊。要對付動作不同的兩個敵人而戰，真不簡單!! 5000分
	骨柱	是會由上下相疊的兩張臉中，連續發射火彈攻擊的敵人。由於這個傢伙是由極堅硬的骨所構成，無法立刻將之擊倒。 400分
	死神    頭目	是5區域的頭目。在惡魔城彷彿是個副官，是一個相當強的敵人。它會在空中飄浮着飛行，會朝西蒙的四面八方發射鎌刀攻擊，是個相當不容易攻擊的敵人。 7000分

	白龍	是一個會扭動着長長頸項，且會噴出火彈，由白骨所構成的龍頭。如果能躲開它所發射的火彈，就能很輕鬆的擊敗它。 1000分
	大鷲	雖然不會直接向西蒙發動攻擊，但因為它會不斷帶來駝背人，也得小心。 300分
	白色骷髏	如果和它太靠近，它就會跑掉，一旦離開它，它又會向你接近，是一個會對你扔骨的敵人，要注意和它保持適當的距離。 300分
	紅色骷髏	雖然將之擊敗好幾次，但它又會再次復活，是一個不容易死掉的敵人。最好的辦法是在擊敗它後，趁它尚未復活前就趕緊跑掉。 400分
	阿克瑪 阿克瑪	身披堅固的盔甲，和布梅蘭一樣，是一個會使能飛回的斧頭做武器發動攻擊的敵人。 500分
	吸血鬼    頭目	是6區域的頭目。它神出鬼沒，有時會出現在西蒙的身邊，發動火彈攻擊，旋即又立刻消失，是個難纏的敵人。同時，據說吸血鬼除了這個模樣之外，另外還有一種面孔。 5000分



# 寶物一覽表

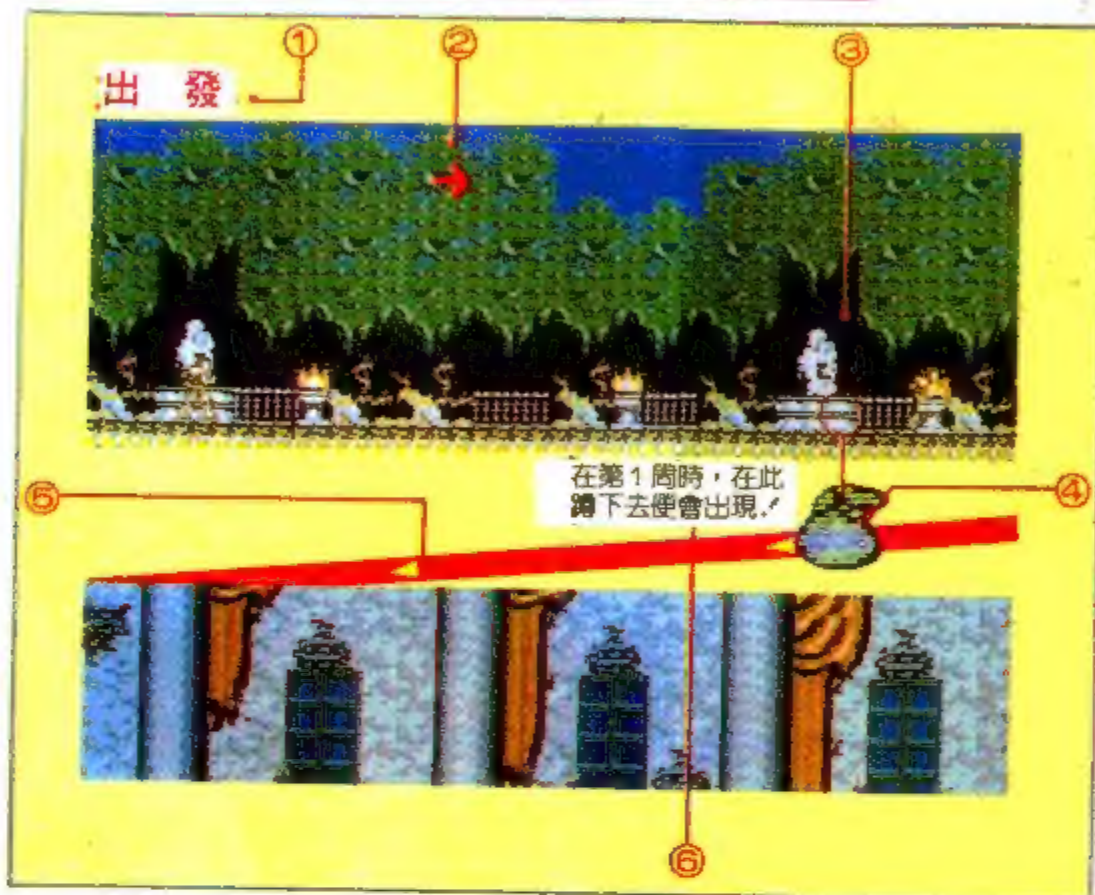
名稱	特徵	出現場所
 懷 錶	能讓在畫面中出現的敵人動作停止，但對一部分的敵人來說，並不管用！	敵人和裝 ■ 物
 短 劍	能以極快的速度，朝一直線飛向敵人，但能給予敵人的傷害小。	
 斧 頭	會以拋物線的方式向敵人飛去，給敵人的傷害大。對在上空的敵人有效果。	
 聖 水	如果將聖水扔向敵人，瓶子就會掉在地上裂開，接着就燃燒起來，可以熊熊的火包圍住敵人，擊敗敵人。	
 十字架	會朝着側方直飛，直到畫面的邊緣再飛回來。是威力很強的武器！	
 心 珠	欲使用畫面上方寶物表示窗內的寶物時，一定需要心，要盡量多拿一些備用。	
 鍊	能將在畫面中出現的敵人通通在一瞬間擊敗，是威力超群的武器！	
 透明藥	裏面有西蒙在某一段時間會成為無敵西蒙的藥。一旦看到這個壺出現在畫面中，要立刻拿下它。	
 鐵 鍊	拿下一個，鞭子就會變成鐵鍊，拿下2個，鐵鍊的長度會增加。	
 錢 袋	紅色錢袋是 100 分。藍色錢袋是 400 分。白色錢袋是 700 分。可以利用錢袋來增加得分！	

# 寶物一覽表

名稱	特徵	出現場所
 3連射	短劍、斧頭、聖水、十字架等的四個寶物，能以3發連續發射！	敵人裝置物・區域
 2連射	短劍、斧頭、聖水、十字架等的四個寶物，能以2發連續發射！	
 大型心	取得一個大型心，就能增加5個份的一般心。因此當這種大型心出現時，可別讓它溜走！	
 雞 腿	能讓受到傷害的西蒙，體力恢復至某一程度！	區 域
 寶 箱	是隱藏在某一個地方的寶物。一旦它出現而拿下的話，可得2000分！	
 王 冠	是隱藏在某一個地方的寶物。一旦它出現而拿下的話，可獲得2000分！	
 莫 艾	是一個在某處會旋轉出現的隱藏角色。一旦出現而拿下的話，可獲得4000分！	
 1UP (加1台)	是一個會在某處出現的隱藏角色。取得它能使西蒙的數目增加1個！	
 會發光 的錢袋	會閃閃發光的出現在某一個地方！取得它可獲得1000分！	
 魔力球	只要擊敗了各頭目的敵人，它就會出現。是能將頭目敵人的魔力封住的球！	敵 頭 目



# 地圖的閱讀法



## ①出發位置的標記

是在各階段中，指示西蒙出發時所在的位置！

## ②進行箭頭

表示在地圖中西蒙應該前進的方向！

## ③地圖畫面

西蒙活躍其中的主畫面，是依階段連接。

## ④隱藏角色標記

表示地圖內隱藏角色所在的位置。

## ⑤連接 (Joint) 箭頭

表示上方和下方的地圖，是在此箭頭連接。

## ⑥隱藏角色的出現方式

表示在第幾個，要怎麼做隱藏角色才會出現。

# 1 區域





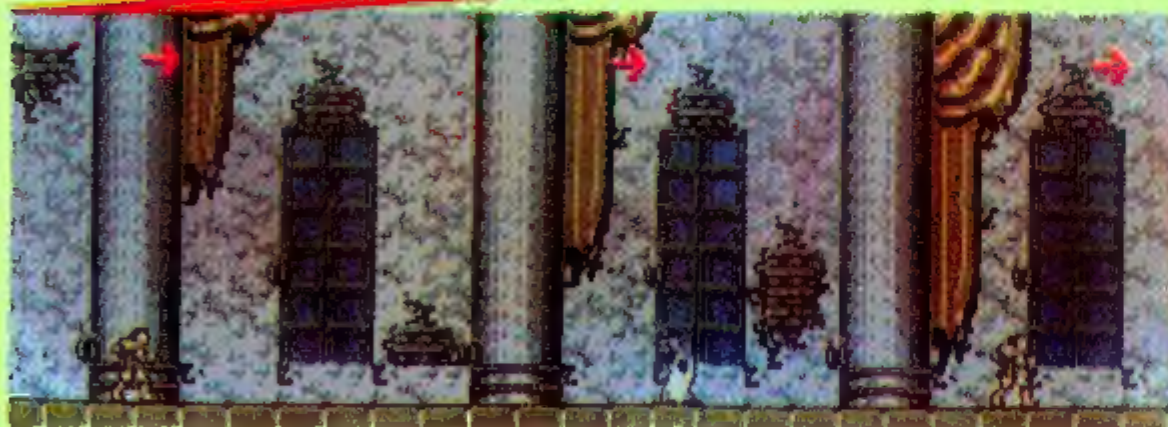
出發



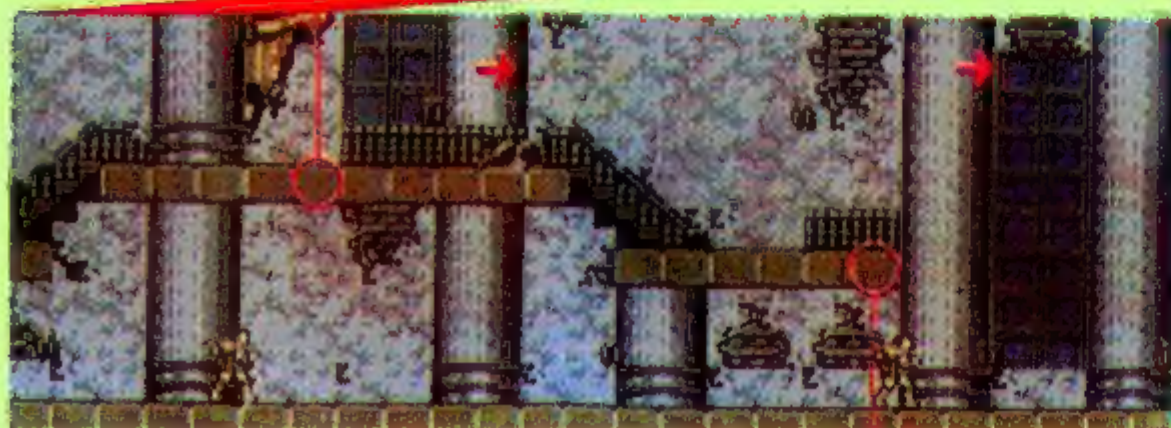
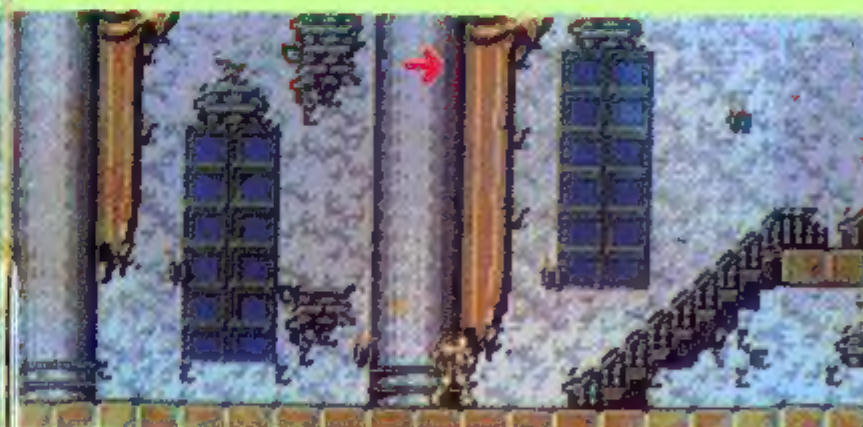
在第2周時，在此蹲下去，它就會出現！



在第1周時，經過此處，它就會出現！



在第2周時，在此等待，它就會出現！



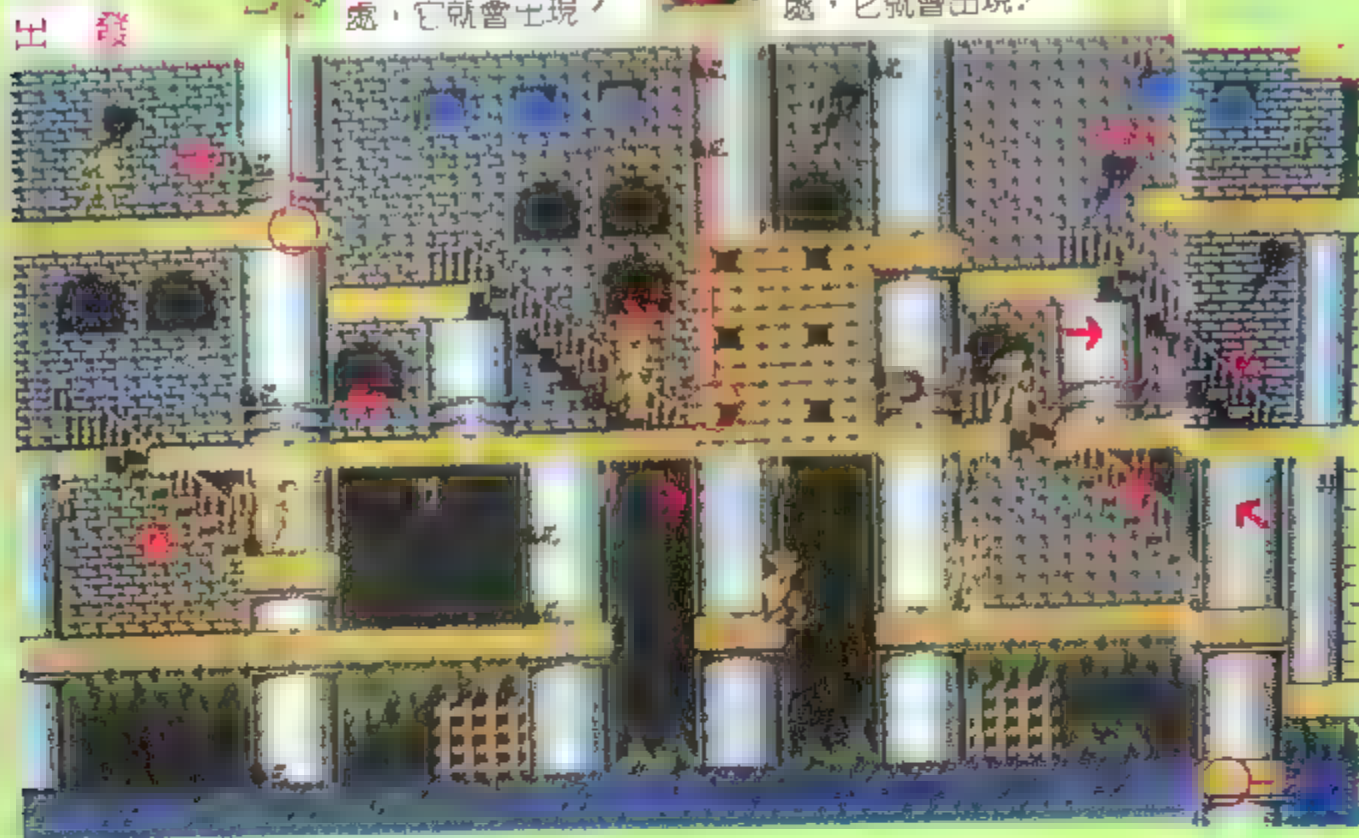
在第1周時，破壞此處，它就會出現！





在第2周時，按下此處，它就會出現！

在第1周時，破壞此處，它就會出現！



在第1周時，在此蹲下，它就會出現！



## 必勝要訣 技術1

拼命打蠟燭，  
多收集寶物！



在畫面四處所出現的蠟燭，並不是因為房間暗才有的！

沒錯！在這蠟燭的確隱藏着各種寶物，在時間所許可的範圍內，要用鞭子不斷的抽打它，以多收集寶物！

這麼做不單能使西蒙能力增強（Power up），同時，還能增加你的得分！”

## 必勝要訣 技術2

對於出現的寶物，  
要盡快拿下！



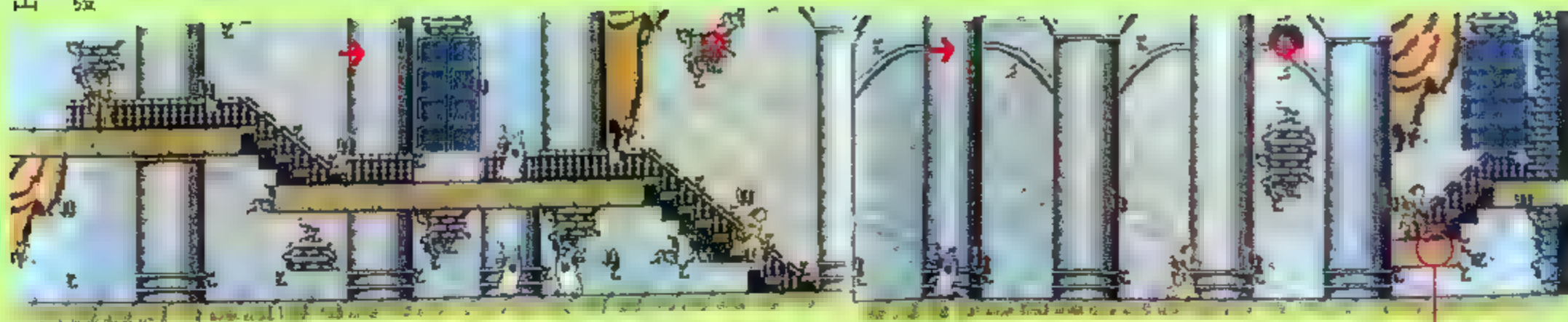
鞭打蠟燭或擊敗敵人時，就會出現各種寶物，但若不立刻將寶物拿下，在2~3秒鐘內，它們就會消失！

話雖如此，如果不論何種寶物出現，一律都抱着先拿了再說的心理，這也不能算是良策

因此，到底那種寶物該拿或不該拿，須立刻下判斷。對於沒有必要拿的東西，就讓它消失掉！



出發



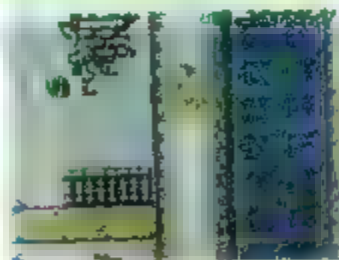
在第1周時，破壞了  
此處，它就會出現！



### 必勝要訣

#### 技術3

有趣的技術，反跳  
Back Jump



你說什麼？西蒙會往  
後跳！

一點也沒錯，這種技  
術叫做反跳！

方法很簡單，舉例來  
說，如果西蒙正往右走的話，只要將十字鈕的左方和A鈕同時按  
下即可。

只要時間算的準，就能順利的進行反跳。

同時，若再同時按B鈕，西蒙就會在空中，往後飛行着進行鞭  
子攻擊，會變成如此的反跳攻擊！

### 必勝要訣

#### 技術4

心和時間器的法則



擊敗了各區域的頭目  
敵人，同時又搶下魔力  
球的話，此一區域當然  
就能夠清除(Clear)！

此時，西蒙所擁有的  
心和時間，能換算成分數，你可曉得這一點？

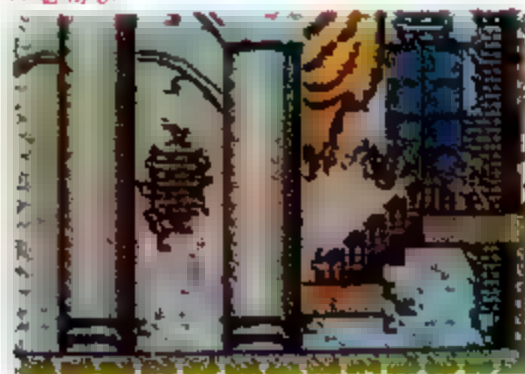
每一個心可換100分，而剩下來的時間，每1單位能換10分！  
但到下一區域或在中途死亡，心會由5個開始！



# 吸血蝙蝠＝頭目＝ 的擊敗方式



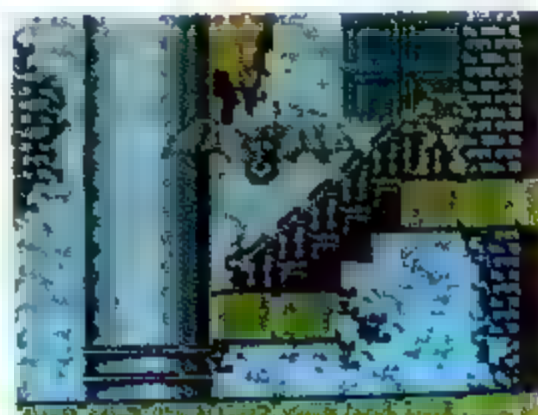
哇，氣氛有些不對，似乎有一雙銳利的眼睛正在盯著西蒙。在天花板上的是什麼傢伙？



要一口氣爬上階梯，發動攻擊的是蝙蝠，時間停下來了！



嘿，用反殺的鐵鍊鞭子，做連續攻



雖說也算是頭目敵人，但吸血蝙蝠充其量也不過是個小角色，有很多方法能擊敗它，但用懷錶和它戰鬥是最好的。

- ①首先，要盡量多收集懷錶和心，接着就到吸血蝙蝠所在的地方去。
- ②待音樂改變後，要一口氣爬上右側的樓梯，等待吸血蝙蝠的到來。
- ③如果蝙蝠以急速下降的方式來襲的話，要立刻使用懷錶，讓時間停下來。
- ④接着，分別利用鞭子的連續攻擊和懷錶輪番上陣，只要不讓吸血蝙蝠在相同地方移動的話，一切都沒有問題。
- ⑤已經不怕吸血蝙蝠了，4 區域也容易清除。

## 2 區域

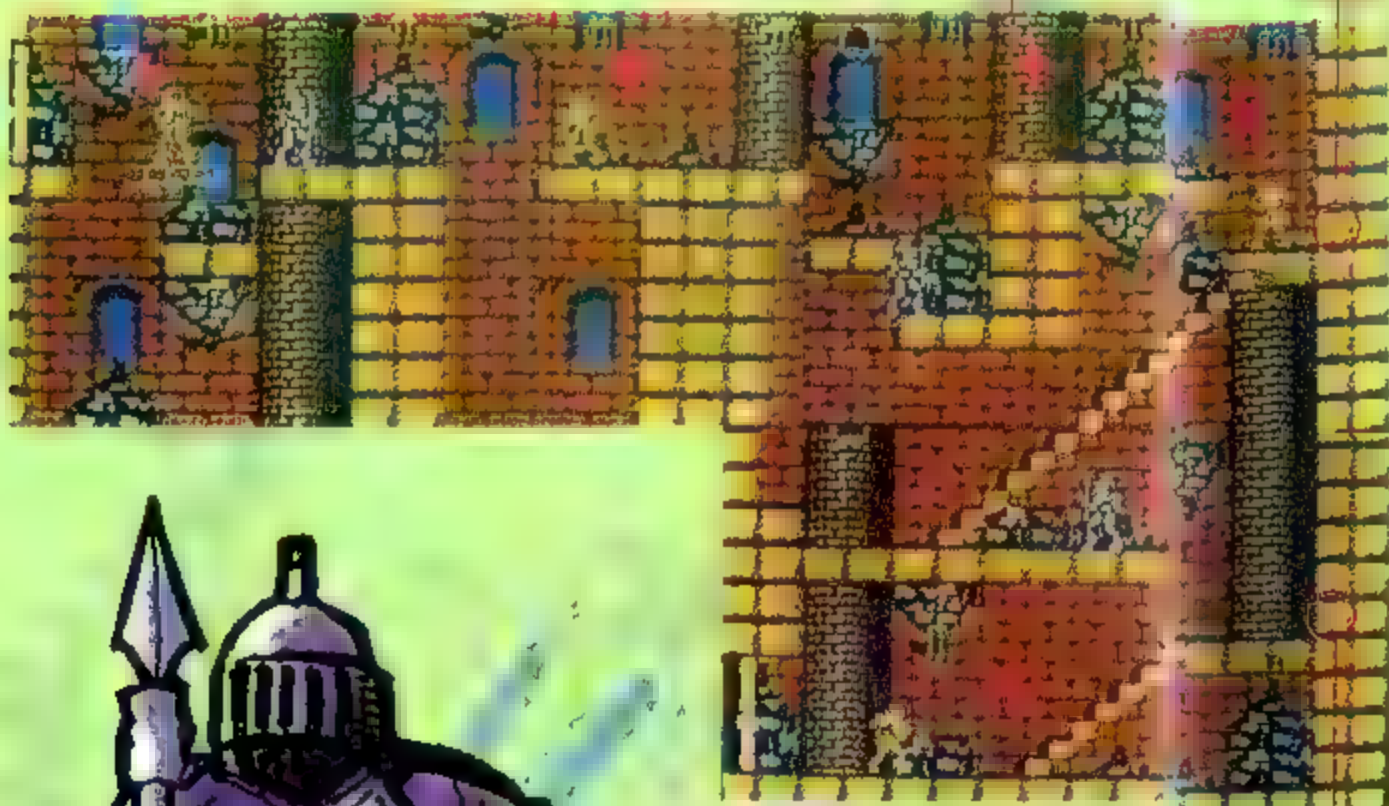


小心，危險！  
這兒有許多陷阱！

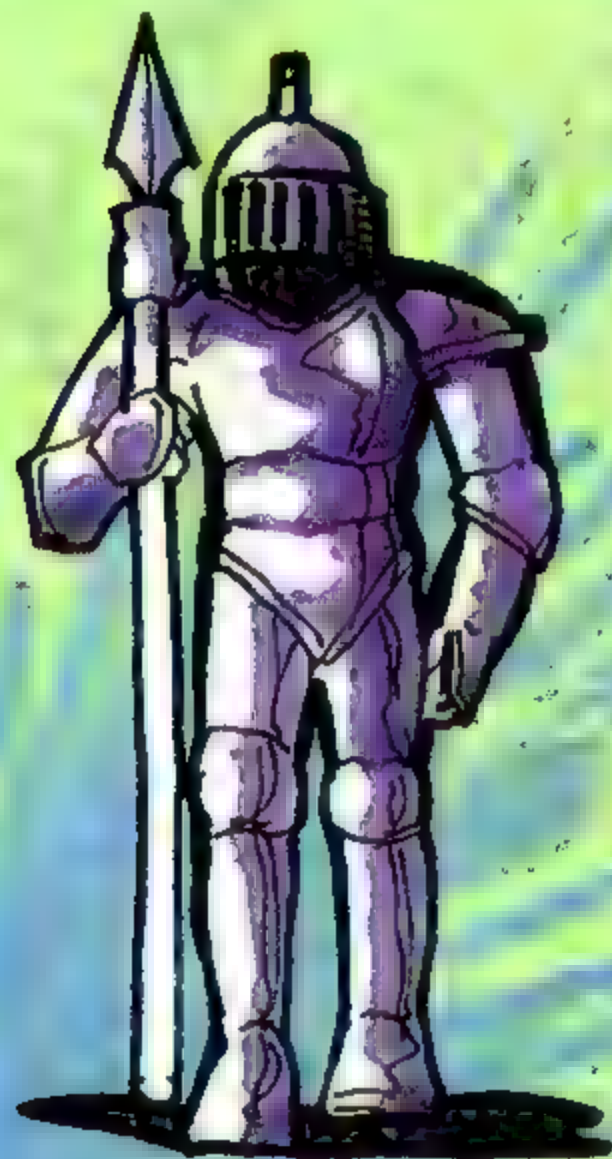




在第1周時，破壞此處，它就會出現！



出發



在第2周時，破壞此處，它就會出現！



### 必勝要訣 技術5

用上向移行的方式  
得分！



遇到想得到更多的心  
或分數的情形時，上下  
移行是最好的方法！

首先，利用上下樓梯，  
到達畫面會做上下移  
行的地方去，令人感到

不解的是，應該早已遭到破壞的蠟燭，如果上下樓  
梯，讓畫面上下移行時，蠟燭又回復原狀，利用這  
種方法，很容易取得寶物！

### 必勝要訣 技術6

想要得紅利！  
集體消滅！

十字架、斧頭、聖水！如果獲得了這三種寶物中的  
的任何一種，就是能獲得紅利的最好機會！

只要將這些寶物扔出，在1次的攻擊中擊敗一個  
以上的敵人時，就能獲得紅利分數！

如果一次同時擊敗2個的話，是1000分，如果一  
次擊敗3個的話，是2000分，如果是4個，則得40  
00分，若是一次擊敗5個以上的敵人，就能獲得70  
00分的高分數。要多得一點分數，否則不合算，要  
盡量集合敵人，一擊而敗。





在第2周時，敵打此處，它就會出現，



在第1周時，破壞此處，它就會出現，



出發

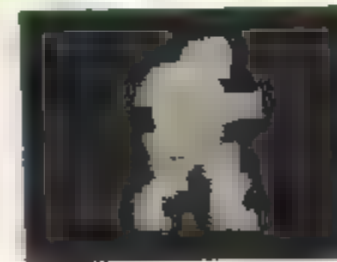


在第1周時，在此等待，它就會出現，



### 必勝要訣 技術7

有趣的技術，  
白色的西蒙！



怎麼回事，西蒙竟然變成白色，

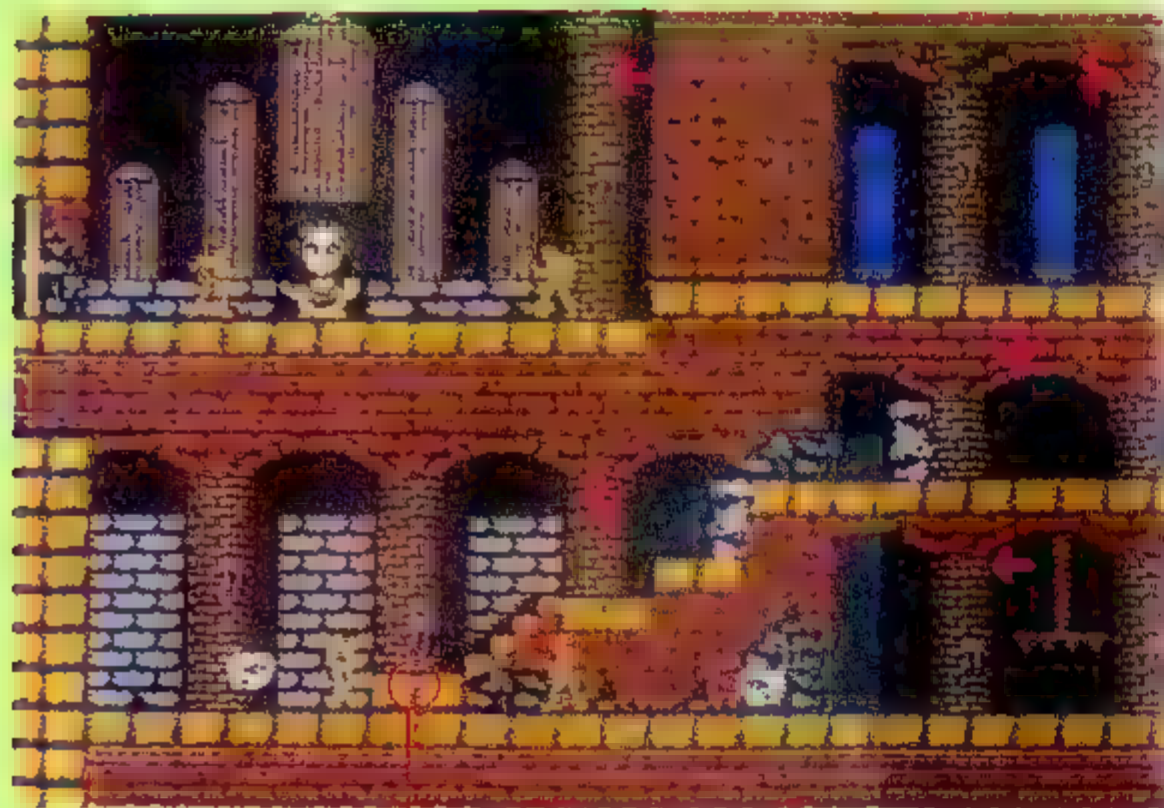
方法其實很簡單，你想不想試試看，

先到階段10的最後去

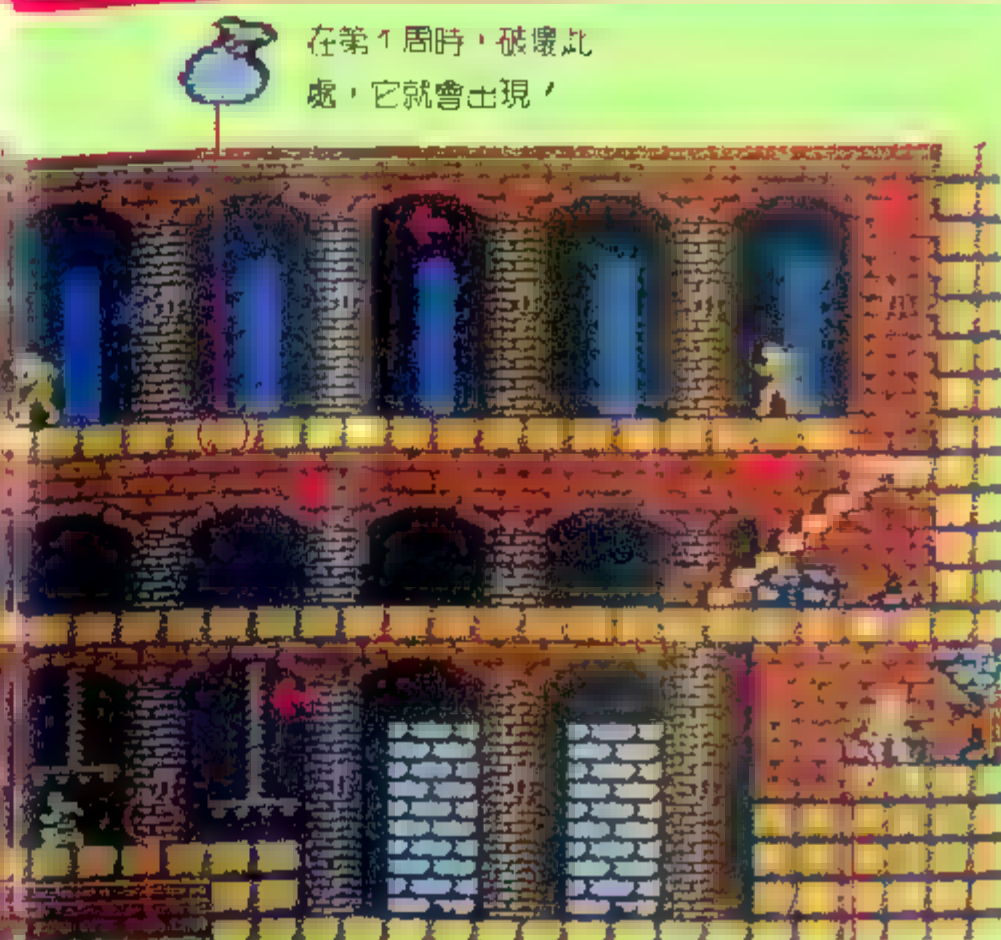
，在階梯的地方和敵人奮力戰鬥，直至透明藥出現為止。

如果順利的拿到透明藥，就趕快到下一個階段去，你看，西蒙變成白色的，可是它現在不是無敵西蒙，所以還是不要和敵人短兵相接的好。





在第1周時，破壞此處，它就會出現！



在第1周時，破壞此處，它就會出現！



在第2周時，在此等待，它就會出現！

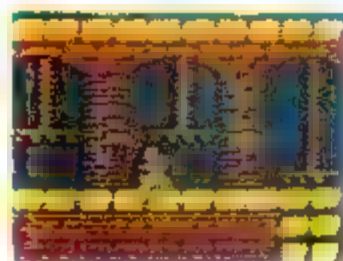
出發



在第1周時，破壞此處，它就會出現！

## 必勝要訣 技術8

發現了垂吊天花板的死角！

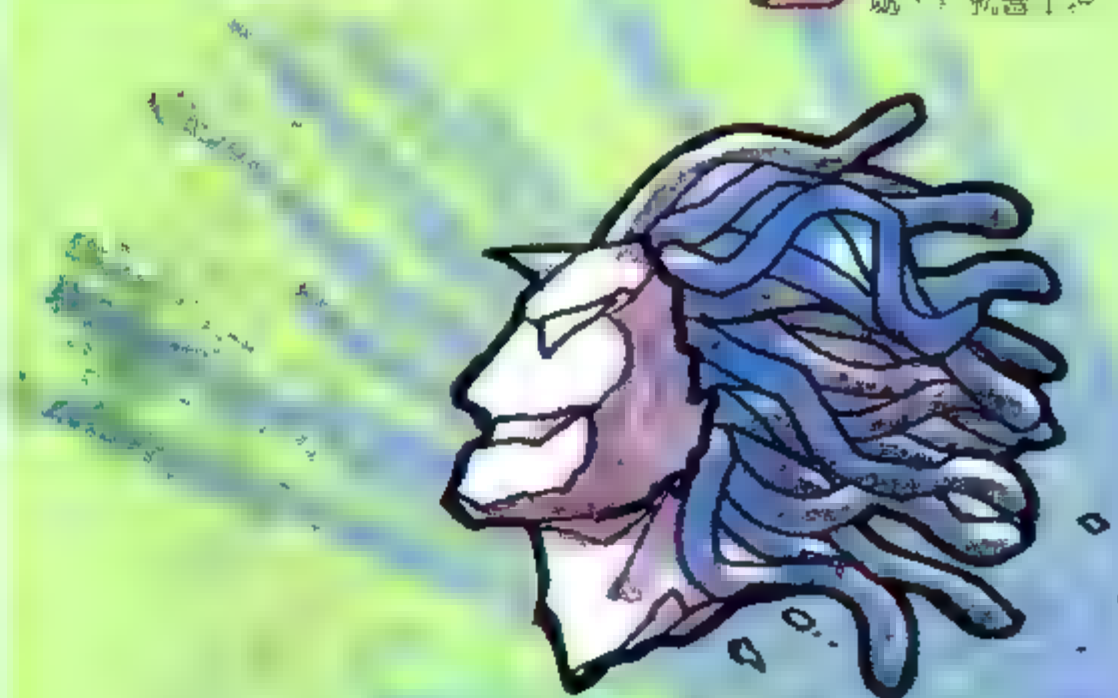


朝上方升上去時，立刻前進即可。問題出在第2個的垂吊天花板。

這也沒多大關係，就跟通過其他垂吊天花板一樣，千萬不可心急，要趁着它朝上去的時候，先進到中央位置，再蹲下一次，這樣一來就不會碰到。

連那個可怕的陷阱，也就是垂吊天花板也會有死角！

第一個和第三個垂吊天花板，只要趁着它們





# 美迪莎二頭目二的 擊敗方法



哇！石像變了怪物！這是一隻頭上綁有蛇髮的怪物——美迪莎。



利用拿手的武器，鞭子做連續攻擊，我絕不會輸給你！



想要逃跑也沒有用！是使用鞭子和短劍的2段攻擊！



第2號頭目敵人是美迪莎！只要多留意由它頭上掉落的蛇髮，也算不上是個特別難對抗的敵人！要充滿自信的與它戰鬥！

- ①雖然使用鞭子也並非不能擊敗它，但如果能帶把短劍的話，就能更占有利的位置！
- ②如果進入美迪莎房間的話，要立刻進到最裏面去！
- ③凡事要先下手為強！待石像改變成美迪莎的那一瞬間，要用鞭子給他一擊。
- ④如果美迪莎過分接近時，要用鞭子繼續打它，直至把它擊倒！哎呀，蛇土現了，要以跳躍的方式躲開。
- ⑤它若是跑到遠方去，用短劍較有效。內心充滿勇氣的面對敵人，是獲勝的好方法。

## 3 區域



西蒙，不要被擊敗哦！  
第2的塔，就在附近！



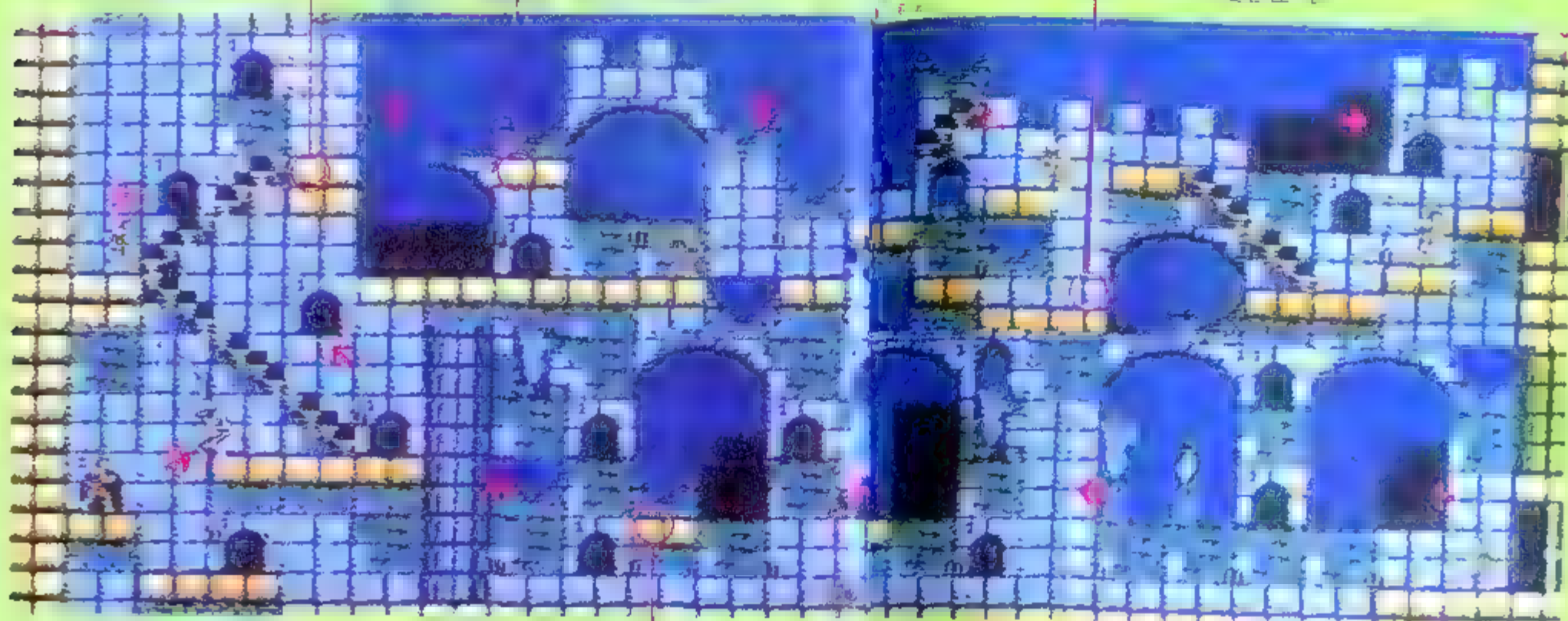
在第2周時，在此處  
下，它會出現。



在第2周時，破壞此  
處，它就會出現。



在第1周時，在此處  
下，它會出現。



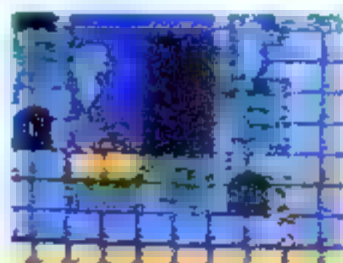
在第1周時，破壞此  
處，它就會出現。



出發

### 必勝要訣 技術9

擊敗駝背人

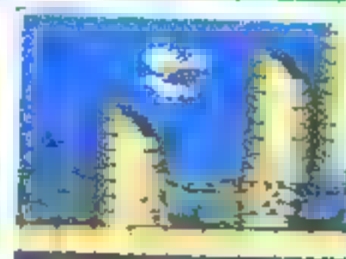
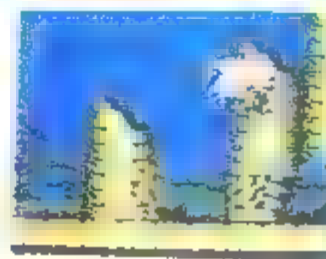


下到地面，會出現能跳躍而煩人的駝背人。用本技術，就能輕易的擊敗它。如上方照片所示，對手如果是在磚塊上，要跑到駝背人的正下方去。

待駝背人往上跳躍時，就要對準後方，準備使用鞭子攻擊。在它落地前，要用鞭子將它打下。

### 必勝要訣 技術10

擊敗駝背人



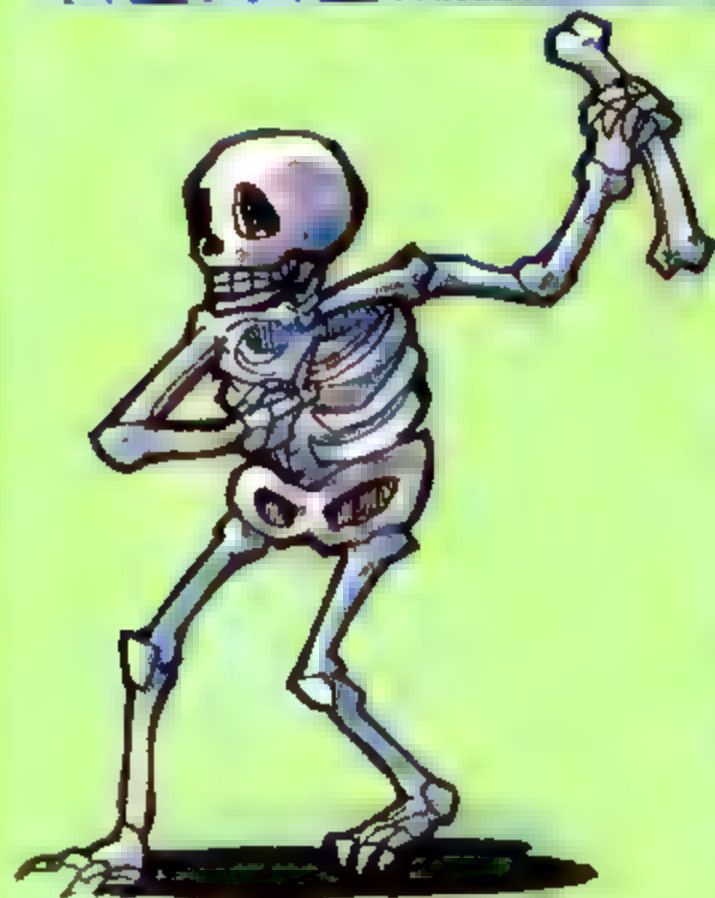
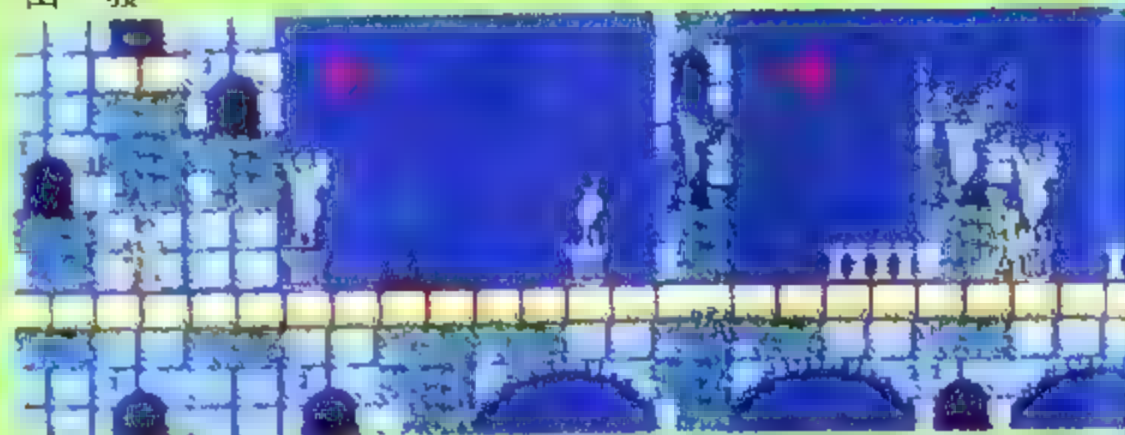
看上面的照片，要擊敗由大驚所帶來的駝背人，方法和前述技術⑨差不多。

稍微不同之處，是時間上要慢一些，等它落地時，才發動攻擊，這是重點所在。大驚會不斷帶來駝背人，只要不，留下一個，都會變成致命的原因。





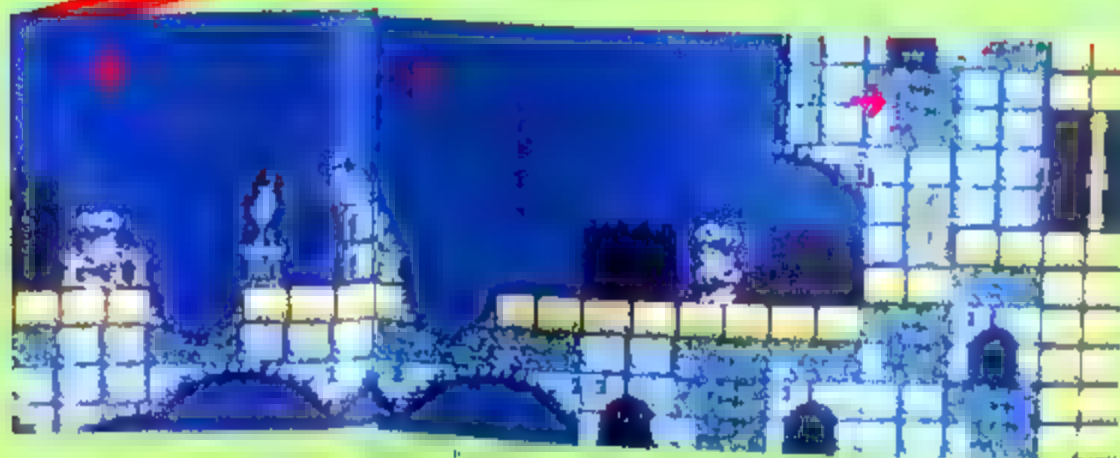
出發



在第1周時，破壞上  
處，它便會出現，

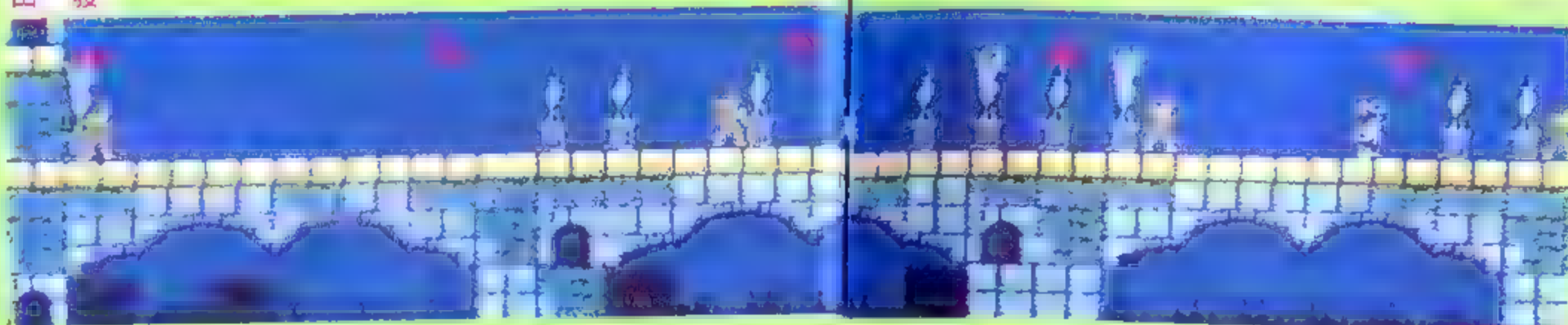


在第1周時，通過  
處，它便會出現，





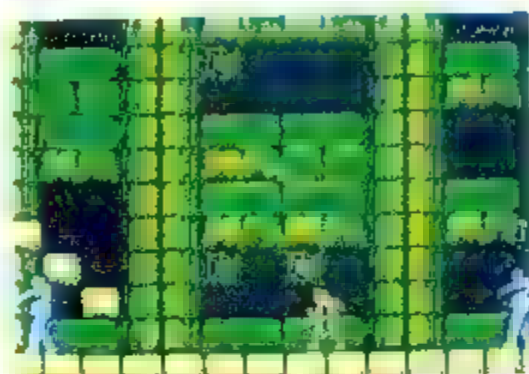
出發



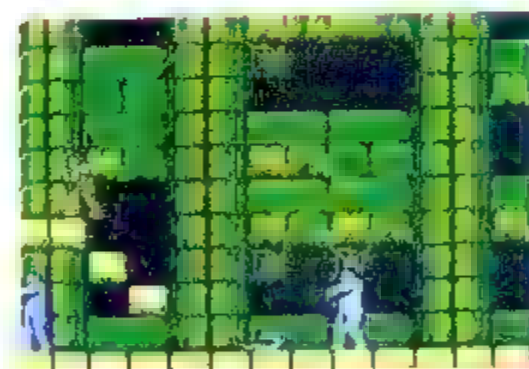
在第一層時，破壞上  
空，俘虜上，



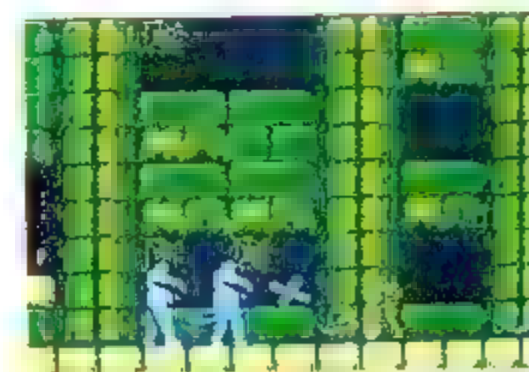
# 木乃伊人=頭目=的 擊敗方法



糟糕，被双胞胎的木乃伊人由上面來  
攻！



還是「十六計」，走為上策吧！先下到  
下面的樓梯，再開始作戰！



OK，擊倒他！  
要使用十字架的連射攻擊！



來到這裏，連敵人的頭目也變得  
更強！在此懷錶已經不管用了，不  
但如此，敵人的木乃伊人還是個双  
胞胎呢！這個敵人威力夠強了！  
①首先，要取得十字架，當然，也  
要多準備一些。

②一旦進入木乃伊人的房間，要先  
進到房間中央去。

③木乃伊人開始活動時，馬上就要  
跳到左側磚塊上方去。

④當双胞胎木乃伊人，都到相同側  
去的時候，你要從磚塊上跳下來，  
使用十字架做連射攻擊！

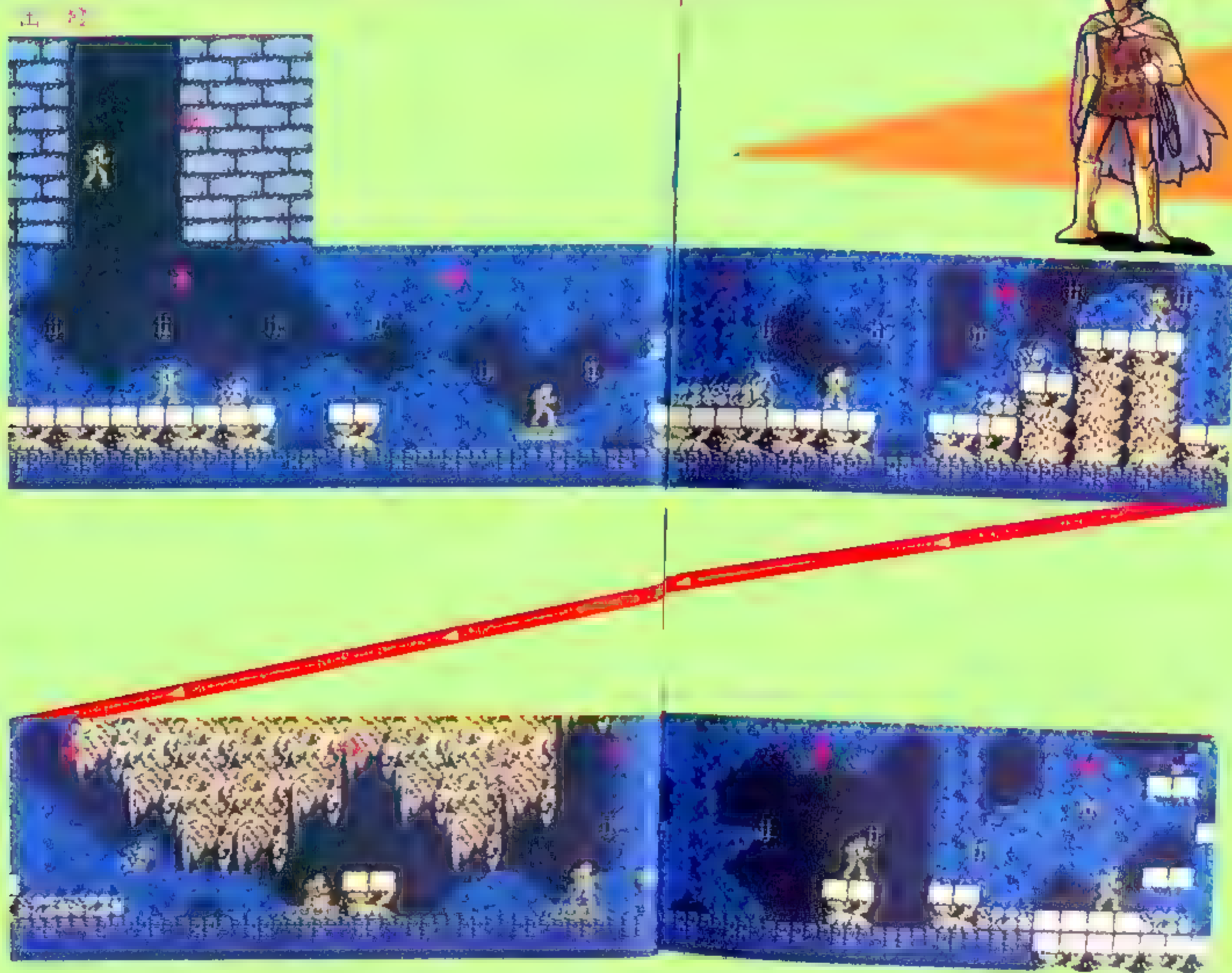
⑤如果敵人是在鞭子的射程距離內，  
要使用鞭子和十字架的双重攻  
擊，一口氣的和對手一決勝負！  
至於飛過來的繃帶，要盡量躲避！

# 4 區域

有陷阱！  
要從地下洞窟脫離！

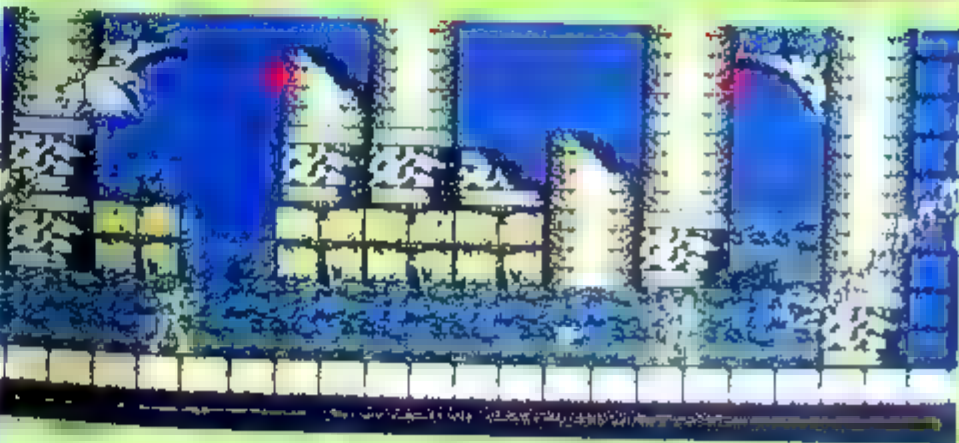
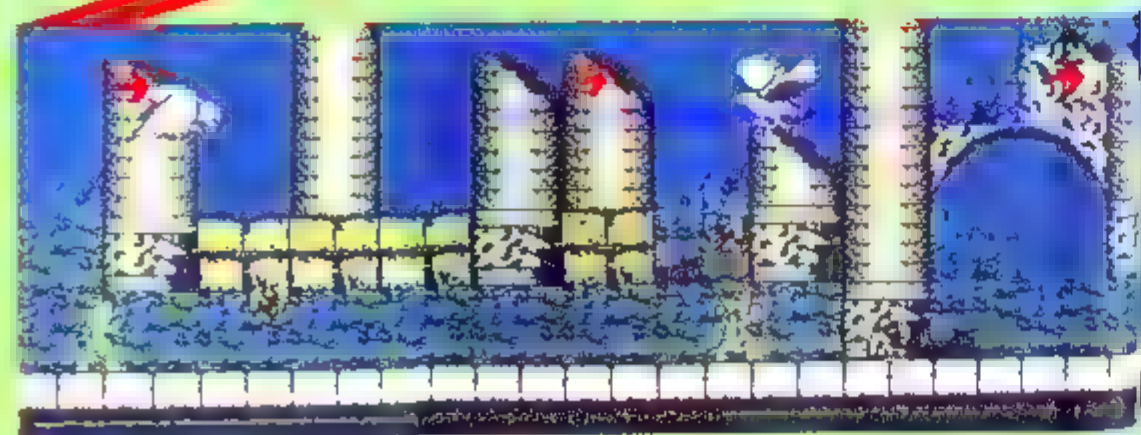
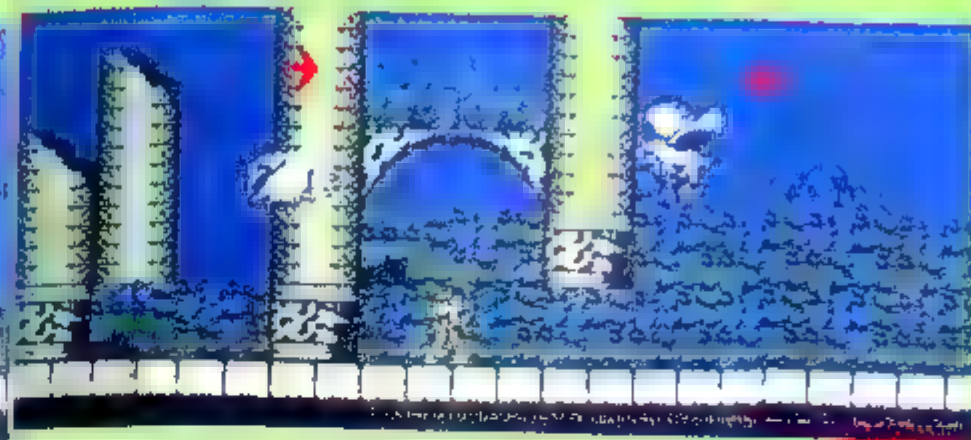
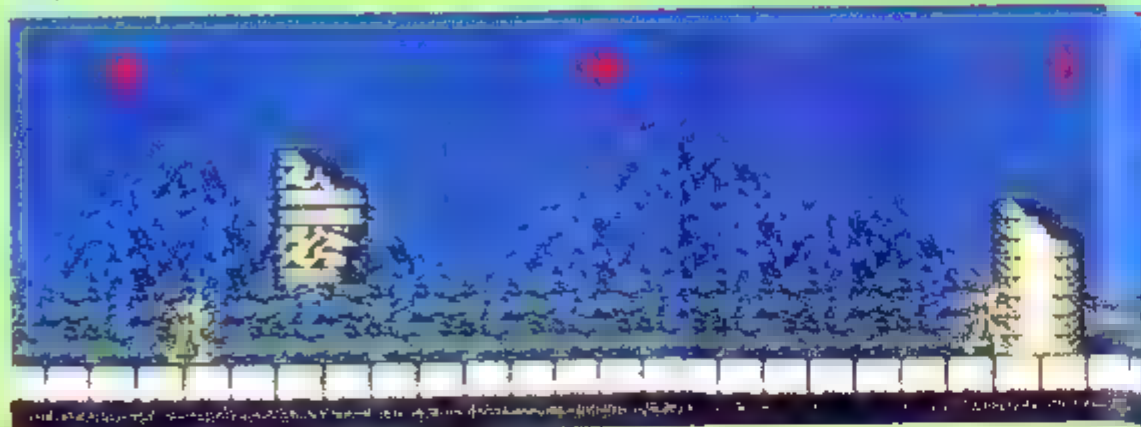








出發

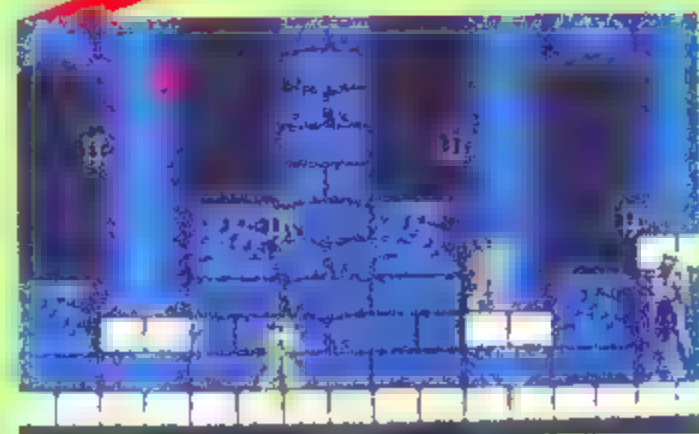




出發



在第1周時，破壞此處，它就會出現，



在第1周時，破壞此處，它就會出現，



### 必關要訣 技術11

旁門走道  
收集寶物，



白龍若與之正面  
戰鬥，相當不容易，但  
若是由它的後面攻擊，  
就能完全將之擊敗，  
要通過曾經擊敗過

次白龍的地方，要將這個地方完全自畫面去除去

接着又回到那個地方去看看，白龍再次出現，因為白龍無法向  
後方噴火彈，因此你能輕易的獲勝而收集寶物，



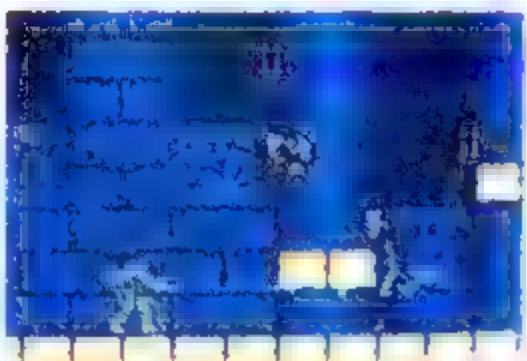
## 法蘭哥二頭目＝ 與駝背人的擊敗法



這是駝背人放在肩上的法蘭根。



「煩死」駝背人，給我一把斧頭。」



「法蘭根，我要使這斧頭+到，了！你」



敵人是法蘭哥和駝背人。要同時對付兩個動作完全不同的對象，這可是件相當不容易的事。懷錶用來應付只是部下的駝背人也不行了，在這裏的敵人都相當強勁！

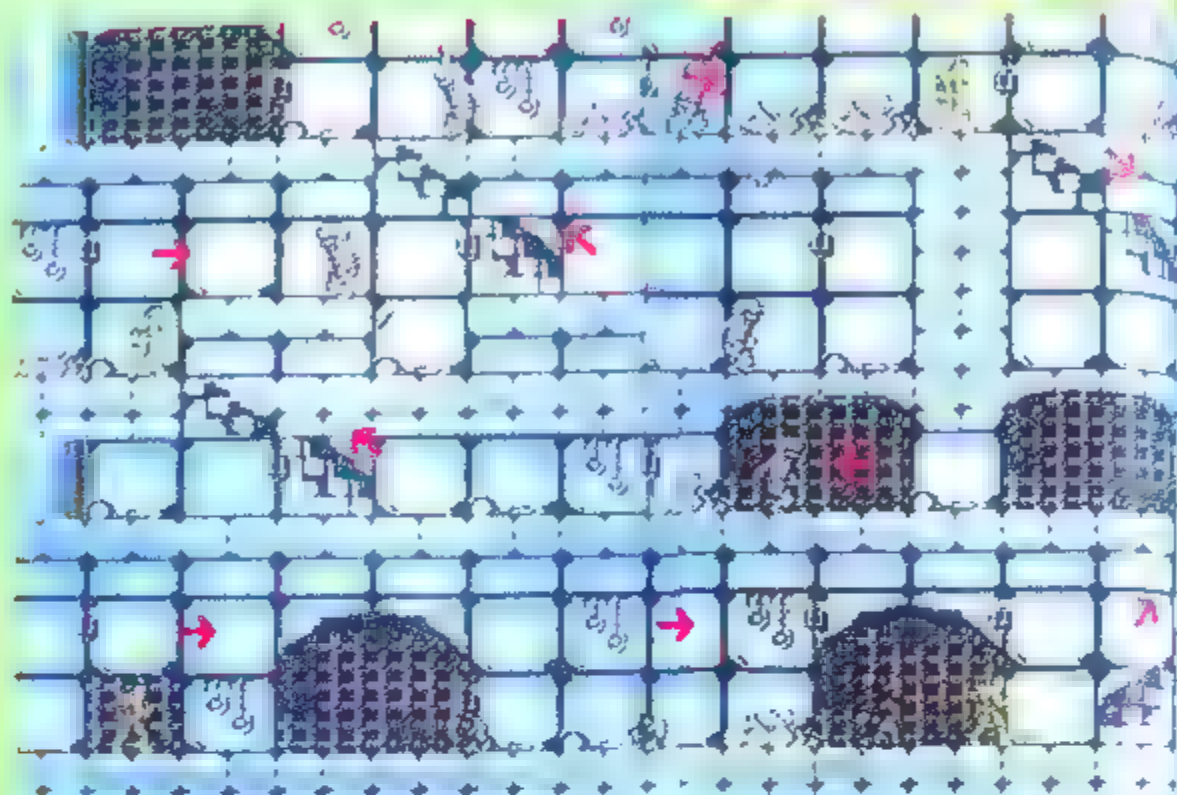
- ①想要對付這些傢伙，斧頭是絕不可少的。要先取得斧頭，才進入這個房間。
- ②等待着駝背人從法蘭哥肩部跳起時，將斧頭扔過去。阻止駝背人進一步的動作。
- ③真正需要擊倒的是法蘭根，駝背人讓它停止動作即可。
- ④要利用駝背人的弱點，拚命拿鞭子抽打法蘭根。要盡量躲開火彈戰鬥。

## 5 區域





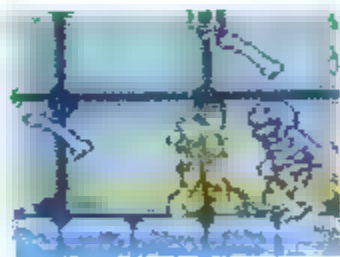
在第1周時，推此  
牆，它便會出現，



出發

## 必勝要訣 技術12

對付骨的攻擊，  
要使用接近戰！



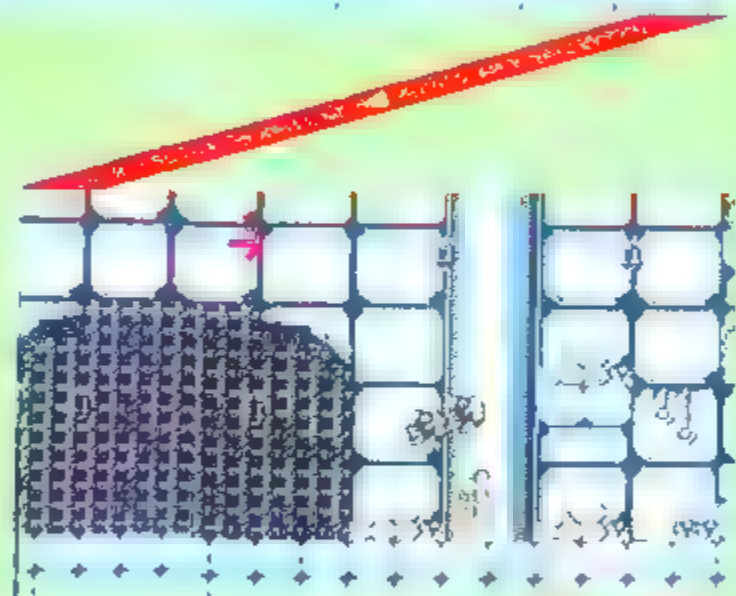
這個敵人雖然不是太強，但最令人討厭的敵人就是這個傢伙，它就是白色骷髏，

對於不斷投射而來的

骨攻擊，該如何才能躲開，這是最大的重點所在。

要能巧妙的避開骨，而跳進白色骷髏懷中的話，就能成功，為了避免使彼此間的距離拉長，要採用接近戰，以必殺的鞭子，一口氣的攻擊。

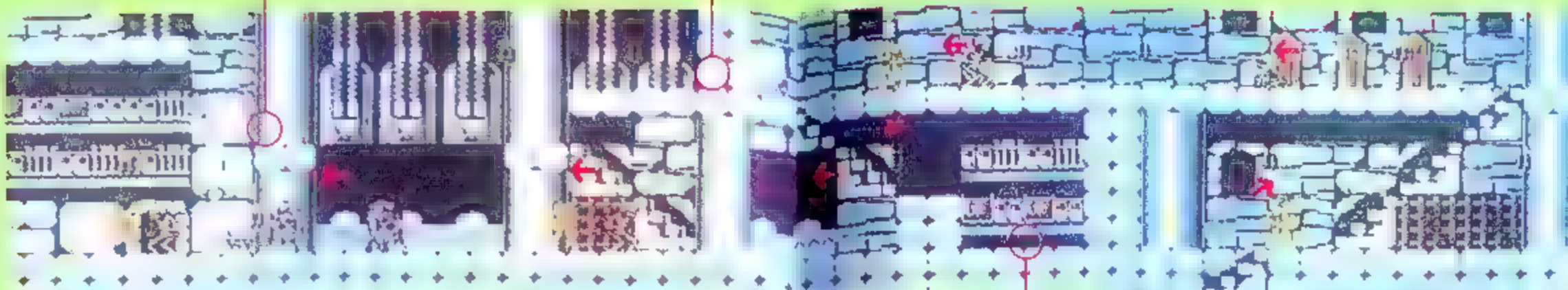
在第1周時，破壞此  
處，它就會出現，





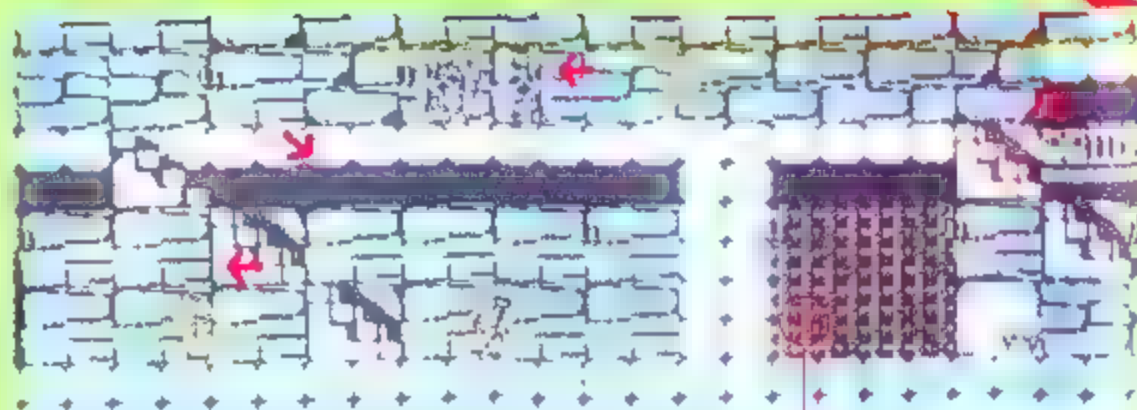
在第一周時,經過此處,  
它就會出現

在第一周時,經過此處,  
它就會出現



在第二周時,在此  
等待 它就會出現

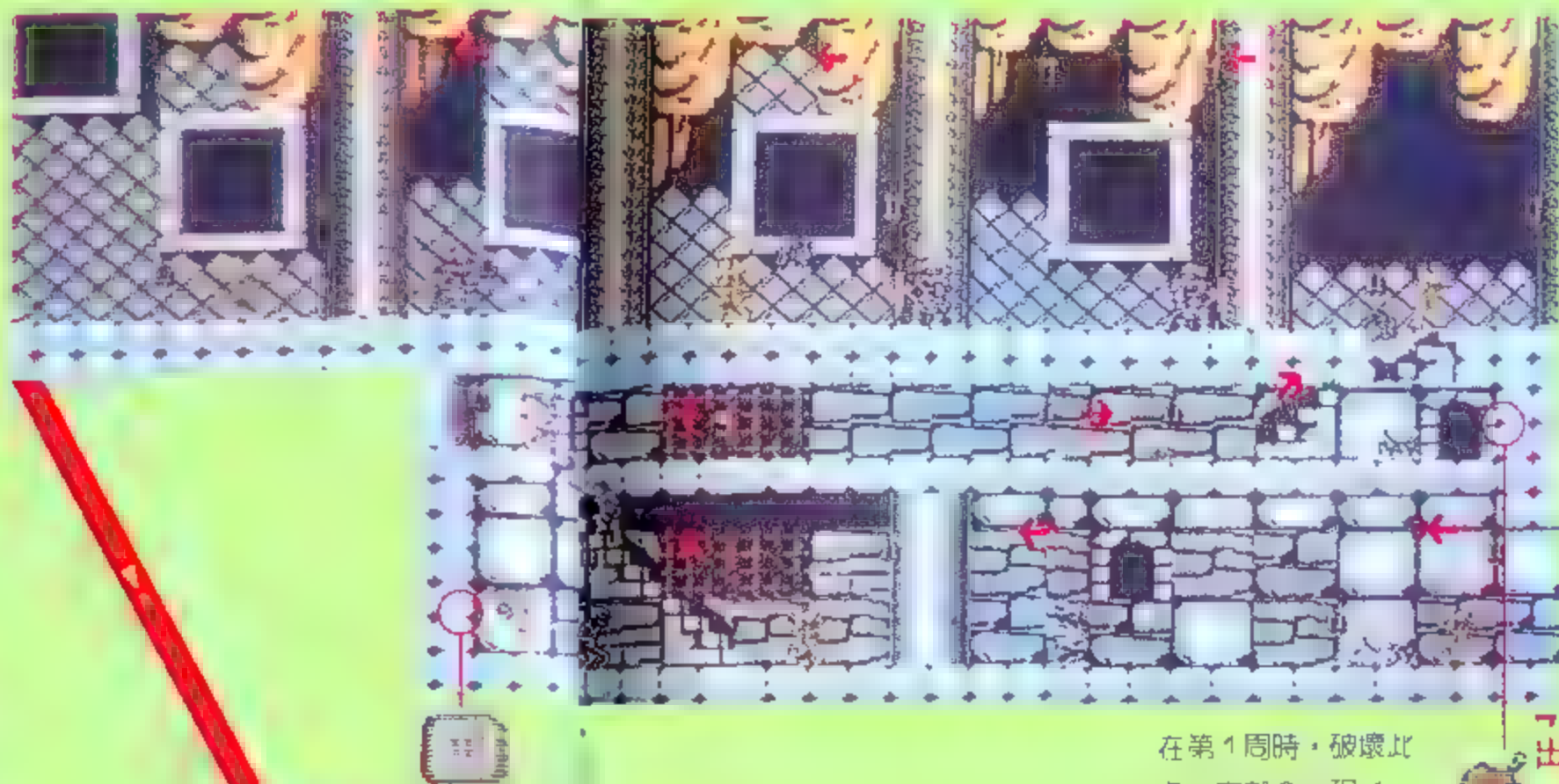
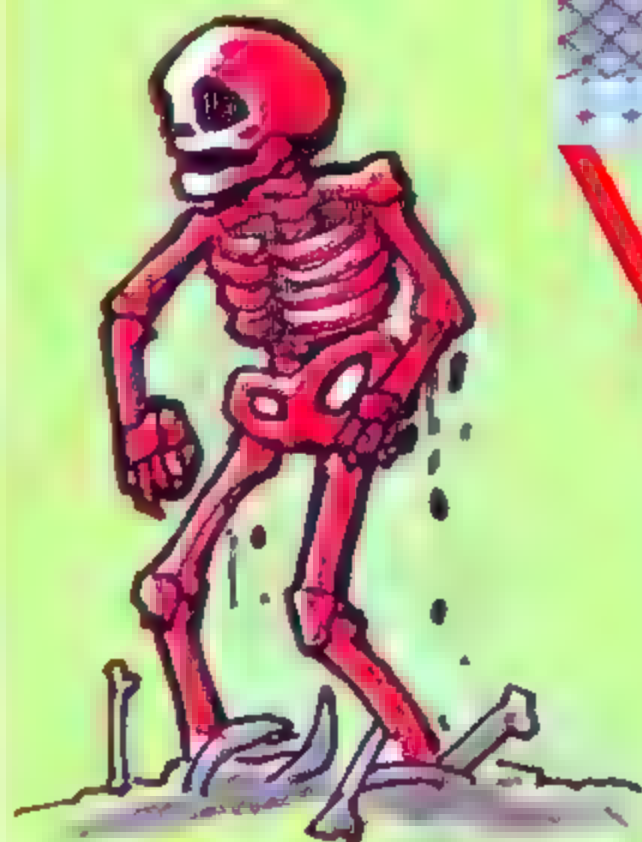
出發



在第二周時,在此  
等待 它就會出現



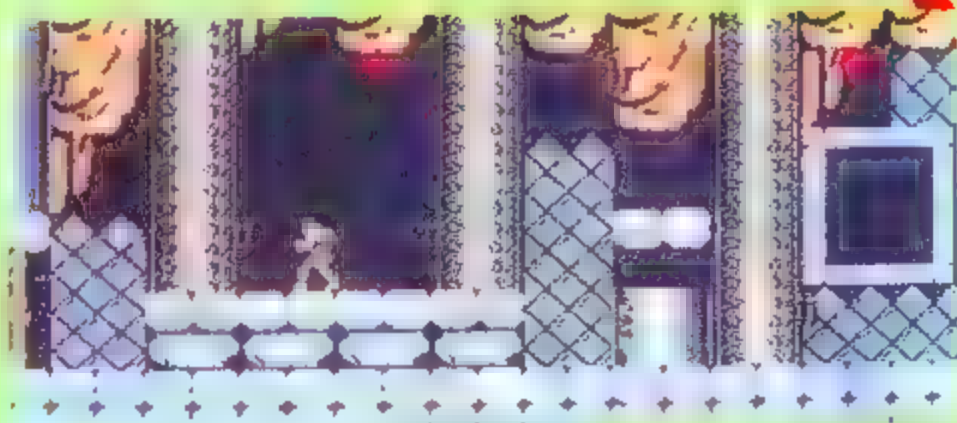




在第2周時，在  
處，它就會出現。

在第1周時，破壞此  
處，它就會出現。

出發



## 必勝要訣

### 技術13

對付討厭的烏鴉，  
要利用上下移行的  
方式將它消滅！



在橋上時常會出現的  
烏鴉，是個真麻煩的傢  
伙。

遇到烏鴉出現的情形  
時，最有用的莫過於本

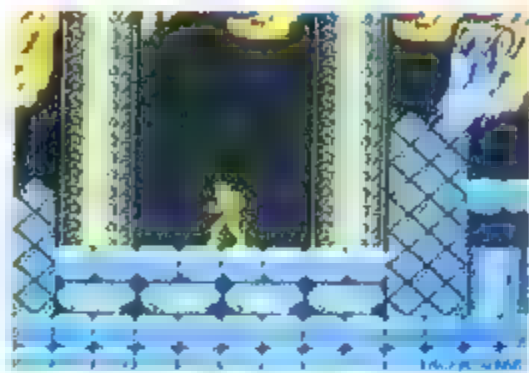
技術。如果到了烏鴉會出現的地方，要把在裝置物上的烏鴉，一隻隻的引誘過來。

如果烏鴉從裝置物上跳起來，稍微靠近西蒙時，要趕緊讓西蒙往後退，讓烏鴉自畫面上消失。如此一來，剛才還在的烏鴉，這會已經不見了。

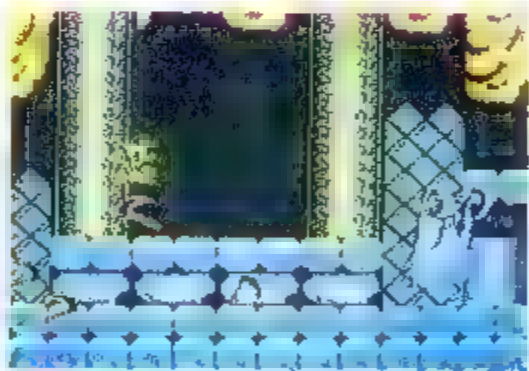


## 死神=頭目=

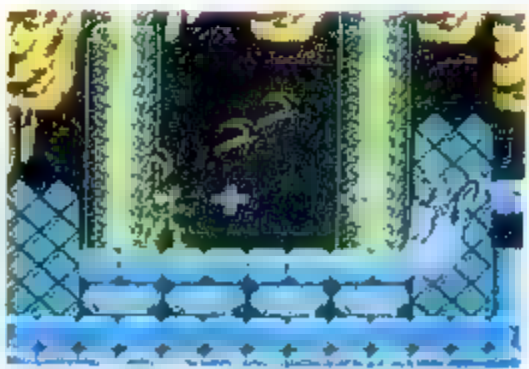
### 的擊敗法



西蒙，你還站在那裏幹什麼，死神已經準備要你的命了！



死神用鐮刀攻擊西蒙，鐮刀到底從什麼地方飛來的！



☆ 細 看招，細命本，有招，十字架  
☆ 細 擊。



真是不容易閃躲的鐮刀攻擊，死神是神龍不見首！

真不愧為惡魔城的亂宮，死神這個敵人硬是要得，真不是蓋的！

①首先一定要拿到十字架和連射寶物。如果沒有這些東西的話，一點勝算也沒有！

②不要一直停留在某一處，要經常移動，以躲避鐮刀。

③盡量使用心，射擊十字架！

④連鞭子的使用也要利用連續攻擊的方式，以擊落不易躲避的鐮刀，這是用來對付若死神過於接近時。

西蒙，加油！要傾全力戰鬥！

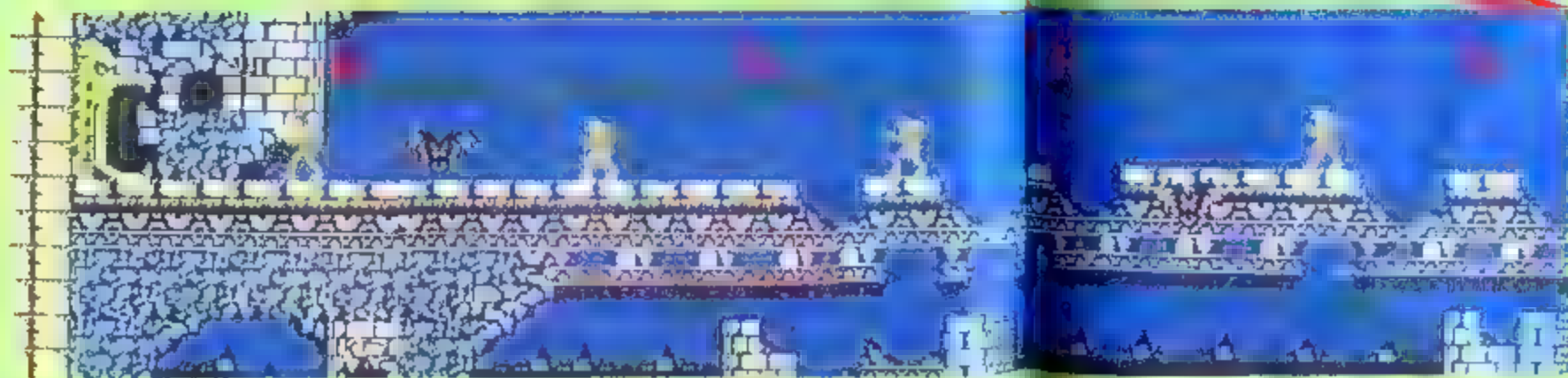
## 6 區域

最後的決戰，  
目標是時鐘台！



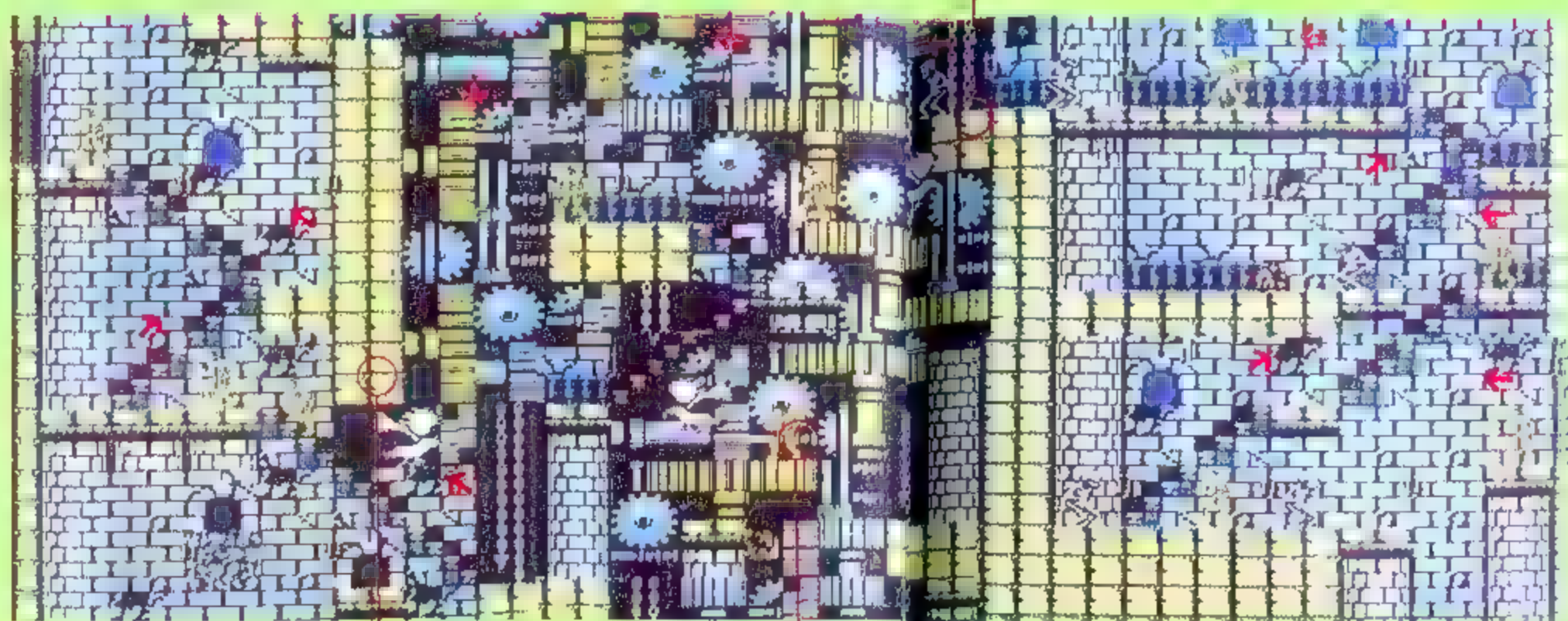


出發





在第1周時，破壞此處，它就會出現，



在第1周時，破壞此處，它就會出現，



在第1周時，在此蹲下，它就會出現，

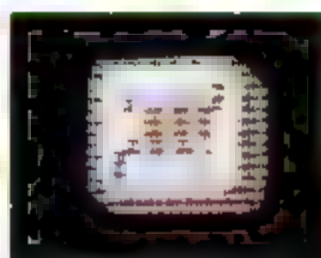
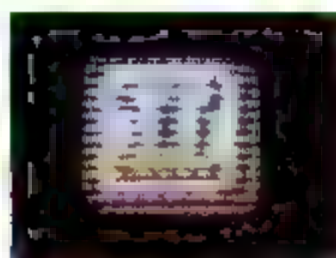


出發

## 必勝要訣

### 技術14

連射寶物的出現方式



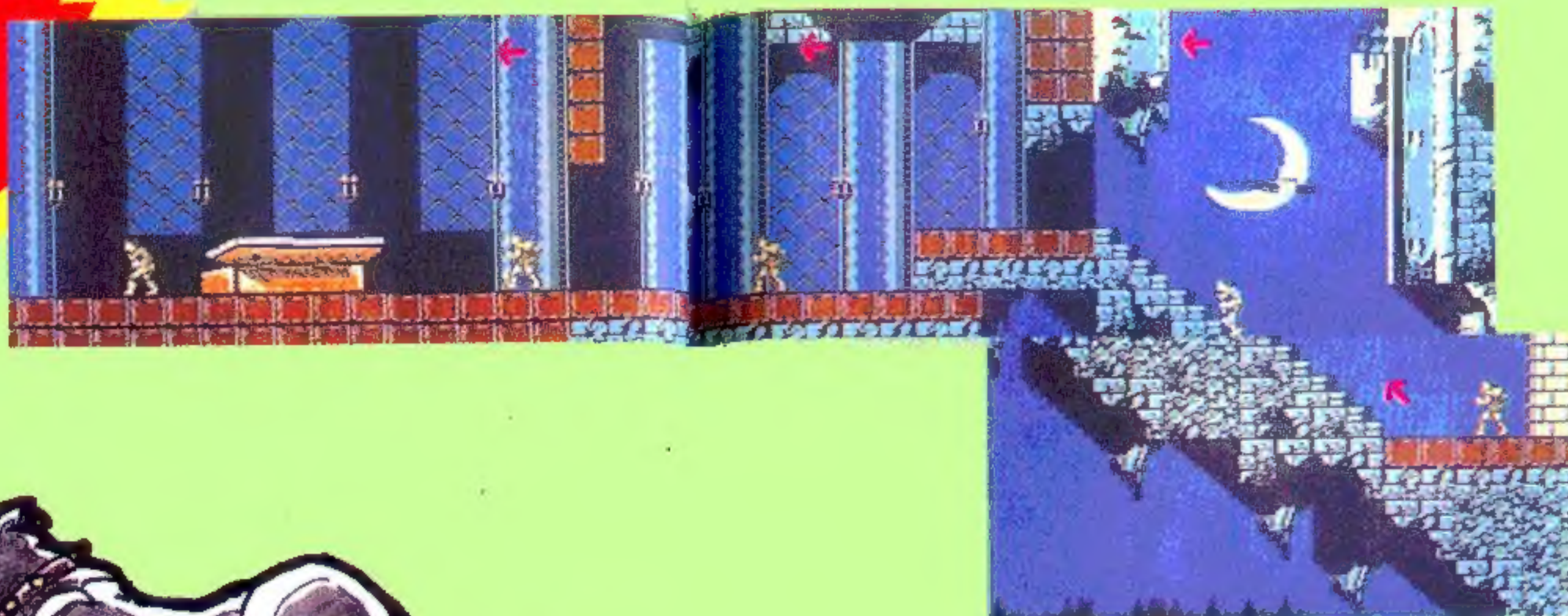
如果你想獲得連射寶物，用本技術一定沒問題！

斧頭、短劍、聖水、十字架等，不論任何一種都可獲得，對付相同種類的敵人，或相同種類的裝置物，需連續投射相同的寶物。

只要給它10次以上的傷害，它就會出現。帶着2連射寶物時，3連射寶物也會出現。





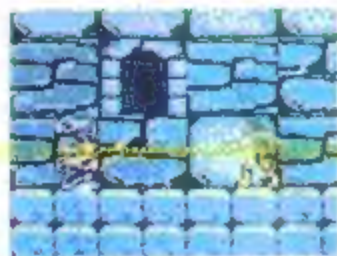


出發



## 必勝要訣 技術15

欲擊敗骨柱，  
距離是關鍵！



在各階段中會出現的  
骨柱，也是相當討人厭  
的敵人！

雖然是避開了火彈的  
攻擊，也跳過骨柱往前

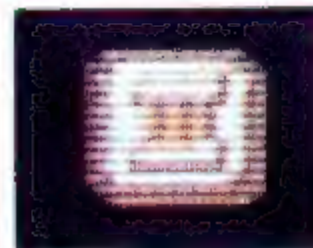
進，但它還是會再次由後方發動攻擊來襲！

別慌亂！只要看好上面照片中的距離，同時你的鞭子長度如果  
夠的話，隨時都能擊敗它！

骨柱和西蒙間的距離，剛好是3個磚塊份！如果在這個位置用  
鞭子連打的話，就不會受到傷害！

## 必勝要訣 技術16

利用連射寶物以  
增加得分！



隱藏在磚塊中的連射寶物，需要帶着斧頭、短劍、聖水、十字  
架中的任何一個，否則縱使你取得它，也不能帶着。

一旦取得，得分能增加700分！至於什麼時候拿，就得先做一  
番考慮了。



# 吸血鬼＝頭目＝

## 《變身前》



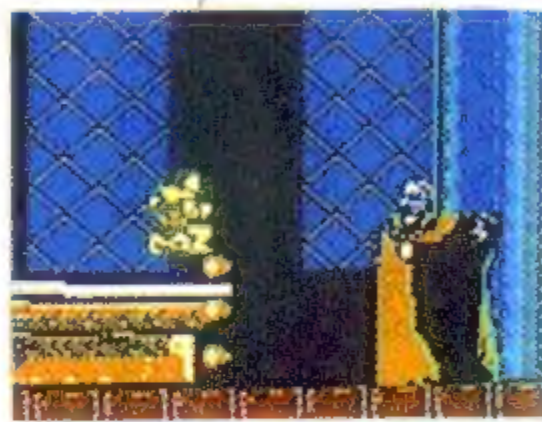
↑吸血鬼來了！你是最後一個敵人！我要把你除掉！



↑吸血鬼會發動火彈攻擊！就算火彈只是從身邊擦過也會造成相當大的傷害。



↑成功了！吸血鬼的頭掉下來了！終於擊敗它……！



這一刻終於來了！要到時鐘台的最上一階去！準備和吸血鬼一決死戰！你是否能擊敗這個最強又最大的敵人？

- ①吸血鬼的要害是頭部！如果攻擊而未擊中它頭部的話，它一點也不會受到傷害。
- ②雖然不曉得吸血鬼到底會在那兒出現，但可以相信的是，它在西蒙所在處出現的機率頗大，當它在附近出現時，是攻擊的好機會。待它到了約2個磚塊份的距離時，要跳起來用鞭子打它。
- ③因為吸血鬼會發射火彈，因此西蒙落地後，要用鞭子連續打擊，將它打下來。
- ④勉強的攻擊，會成為致命之因，需耐心的等待攻擊機會！

# 的擊敗法

## 《變身後》



終於擊敗的吸血鬼，意外的變成一個怪物……。你可千萬別為這種事吃驚，事實上這個怪物正是它的本來面目！你要鼓起勇氣，擊倒它！

- ①首先，要取得聖水！最裏面的蠟燭有問題！
- ②當它跳起來欲攻擊西蒙時，可以用聖水對付！要注意別被它踩扁！
- ③對於已經不動的吸血鬼本體，要用鞭子連續攻擊！它的弱點僅止於頭部而已！
- ④如果被它追到，要等待它跳躍時轉身！將鞭子和聖水輪流替換着使用的話，你也可以擊敗它！



↑原以為早已將之擊敗的吸血鬼，怎麼又復活了？真出人意料之外，是個怪物！



↑要用聖水使它停止動作！要小心，別被它踩扁！



↑成功了！這次你是真正把它擊敗了！



# 完全攻略本目錄：

①胡蝶馬利兄弟完全攻略本	120
②薩摩連的傳說完全攻略本	120
③龍界村完全攻略本	100
④金佛殿利完全攻略本	90
⑤地獄投獄完全攻略本	90
⑥中斷華(基爾浦丁)	100
⑦小南侯(原小金剛)	140
⑧	90
⑨宇田田航戰完全攻略本	90
⑩妖怪大魔殿完全攻略本	100
⑪龍神球完全攻略本	100
⑫金佛瑪利完全攻略本(25開版)	120
⑬聖殿戰士完全攻略本	110
⑭巴比倫迷宮完全攻略本	100
⑮大盜五龍門完全攻略本	100
⑯女武士時光寶殿完全攻略本	100
⑰北斗神拳完全攻略本	90
⑱	90
⑲所羅門之墓完全攻略本	100
⑳超級英雄完全攻略本	100
㉑超級風神完全攻略本	100
㉒銀河戰士完全攻略本	120
㉓撒旦之舞完全攻略本	100
㉔	120
㉕惡魔城完全攻略本	120
㉖勇者鬥惡龍	100
㉗	100

## 惡魔城完全攻略本

新聞局出版事業登記證

局版台業字第2981號

出版者：新銳出版社

編譯：本誌編輯部

發行：華風出版社

地址：台北市士林區文林路

電話：(02) 2611-1111

郵政特准掛號認爲新聞紙類

中華民國七十九年八月一日

定價：新台幣100元

郵資：新台幣10元

印刷：華風印刷廠

總經銷：華風出版社

地址：台北市士林區文林路

電話：(02) 2611-1111

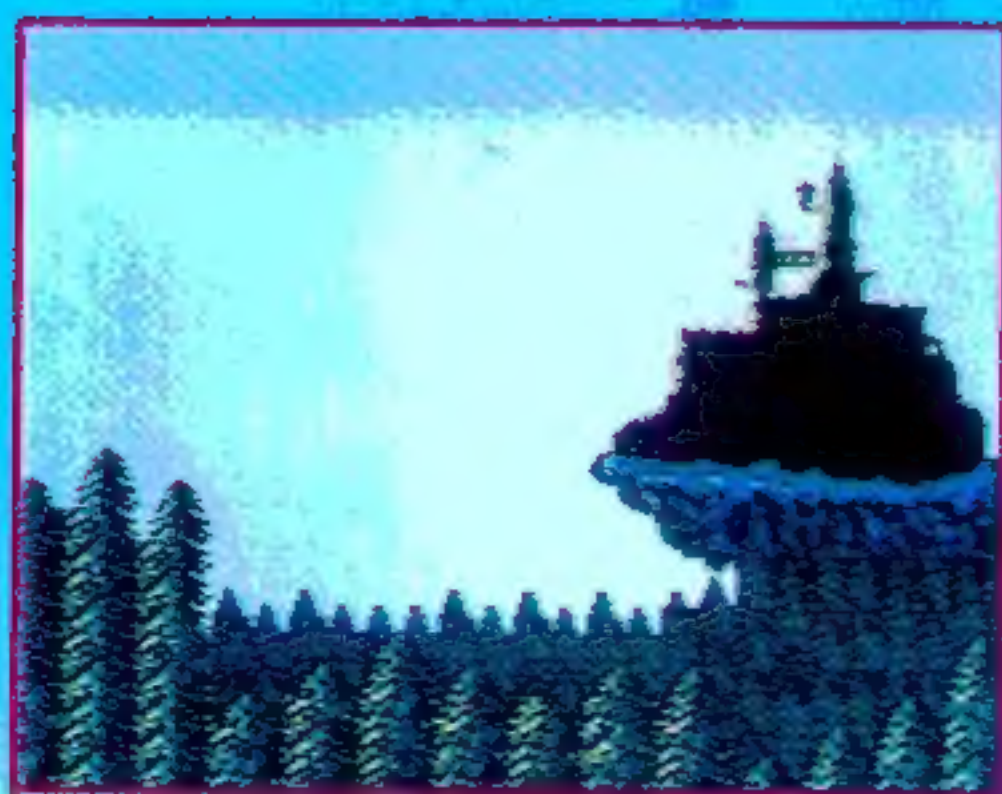
郵政特准掛號認爲新聞紙類

中華民國七十九年八月一日

定價：新台幣100元

郵資：新台幣10元





華鍵出版社

特價100元